

(\* APPENDIX \*)

(\* IMPLEMENTATION for IBM PERSONAL COMPUTER of

Prof. N. WIRTH'S PASCAL-S modified from:

1. "Pascal-S: A Subset and its Implementation", N. Wirth,  
from "PASCAL The Language and its Implementation", edited by D.W.  
Barron, John Wiley & Sons, 1981, Pp. 199-259; and

2. "Programming Language Translation", R.E. Berry, Ellis  
Horwood Limited, 1982.

The following source code is in Turbo Pascal by Borland  
International of Scotts Valley, California. \*)

{ The following included files are listed below this main file: }

```
{ $I e:dec13 }  
{ $I e:edit4 }  
{ $I e:err3 }  
{ $I e:lex4 }  
{ $I e:entr }  
{ $I e:block3 }  
{ $I e:intr }
```

PROCEDURE compinit ;

```
BEGIN  
  key[1] := 'and      ' ;  
  key[2] := 'array    ' ;  
  key[3] := 'begin    ' ;  
  key[4] := 'case     ' ;  
  key[5] := 'const    ' ;  
  key[6] := 'div      ' ;  
  key[7] := 'do       ' ;  
  key[8] := 'downto   ' ;  
  key[9] := 'else     ' ;  
  key[10] := 'end      ' ;  
  key[11] := 'for      ' ;  
  key[12] := 'function ' ;  
  key[13] := 'if       ' ;  
  key[14] := 'mod      ' ;  
  key[15] := 'not      ' ;  
  key[16] := 'of       ' ;
```

```

key[17] := 'or' ;
key[18] := 'procedure' ;
key[19] := 'program' ;
key[20] := 'record' ;
key[21] := 'repeat' ;
key[22] := 'then' ;
key[23] := 'to' ;
key[24] := 'type' ;
key[25] := 'until' ;
key[26] := 'var' ;
key[27] := 'while' ;
ksy[1] := andsy ;
ksy[2] := arraysy ;
ksy[3] := beginsy ;
ksy[4] := casesy ;
ksy[5] := constsy ;
ksy[6] := idiv ;
ksy[7] := dosy ;
ksy[8] := downtosy ;
ksy[9] := elsesy ;
ksy[10] := endsy ;
ksy[11] := forsy ;
ksy[12] := functionsy ;
ksy[13] := ifsy ;
ksy[14] := imod ;
ksy[15] := notsy ;
ksy[16] := ofsy ;
ksy[17] := orsy ;
ksy[18] := proceduresy ;
ksy[19] := programsy ;
ksy[20] := recordsy ;
ksy[21] := repeatsy ;
ksy[22] := thensy ;
ksy[23] := tosy ;
ksy[24] := typesy ;
ksy[25] := untilsy ;
ksy[26] := varsy ;
ksy[27] := whilesy ;
sps['+'] := plus ;
sps['-'] := minus ;
sps['*'] := times ;
sps['/'] := rdiv ;
sps['('] := lparent ;
sps[')'] := rparent ;
sps['='] := egl ;
sps[','] := comma ;
sps['['] := lbrack ;
sps[']'] := rbrack ;
sps['#'] := neg ;
sps['&'] := andsy ;
sps[';'] := semicolon ;
constbegsys := [plus,minus,intcon,realcon,charcon,ident] ;
typebegsys := [ident,arraysy,recordsy] ;
blockbegsys := [constsy,typesy,varsy,proceduresy,
               functionsy,beginsy] ;
facbegsys := [intcon,realcon,charcon,ident,lparent,notsy] ;
statbegsys := [beginsy,ifsy,whilesy,repeatsy,for sy,casesy] ;
stantyps := [notyp,ints,reals,bools,chars] ;
lc := 0 ;
ll := 0 ;

```

```

cc := 0 ;
ch := ' ' ;
errpos := 0 ;
errs := [] ;
compline := 1 ;
t := - 1 ;
a := 0 ;
b := 1 ;
sx := 0 ;
c2 := 0 ;
display[0] := 1 ;
iflag := false ;
oflag := false ;
enter('',variable,notyp,0) ; (*sentinel*)
enter('false',konstant,bools,0) ;
enter('true',konstant,bools,1) ;
enter('real',typel,reals,1) ;
enter('char',typel,chars,1) ;
enter('boolean',typel,bools,1) ;
enter('integer',typel,ints,1) ;
enter('abs',funktion,reals,0) ;
enter('sqr',funktion,reals,2) ;
enter('odd',funktion,bools,4) ;
enter('chr',funktion,chars,5) ;
enter('ord',funktion,ints,6) ;
enter('succ',funktion,chars,7) ;
enter('pred',funktion,chars,8) ;
enter('round',funktion,ints,9) ;
enter('trunc',funktion,ints,10) ;
enter('sin',funktion,reals,11) ;
enter('cos',funktion,reals,12) ;
enter('exp',funktion,reals,13) ;
enter('ln',funktion,reals,14) ;
enter('sqrt',funktion,reals,15) ;
enter('arctan',funktion,reals,16) ;
enter('eof',funktion,bools,17) ;
enter('eoln',funktion,bools,18) ;
enter('read',prozedure,notyp,1) ;
enter('readln',prozedure,notyp,2) ;
enter('write',prozedure,notyp,3) ;
enter('writeln',prozedure,notyp,4) ;
enter('',prozedure,notyp,0) ;
WITH btab[1] DO
  BEGIN
    last := t ;
    lastpar := 1 ;
    psize := 0 ;
    vsize := 0 ;
  END ;
errormsg ;
END ;

(* compinit *)

PROCEDURE reinit ;

BEGIN
  lc := 0 ;
  ll := 0 ;
  cc := 0 ;
  ch := ' ' ;

```

```

errpos := 0 ;
errs := [] ;
compline := 0 ;
recompile := false ;
errorstate := false ;
linebuf := ' ' ;
END ;

(* reinit *)

BEGIN
filesrch ;
edinit ;
pauseline := 0 ;
IF newfile THEN
FOR j := 1 TO linelimit DO
    bufarray[j] := NIL ;
(*
    gotoxy( 1, 25); write('LINENUM = ');
    gotoxy(20, 25); write('COMPLINE = ');
    gotoxy(40, 25); write('PAUSELINE = ');
    gotoxy(60, 25); write('CH = ');
    gotoxy(70, 25); write('CC = ');
*)
    gotoxy(col,row) ;
recomp:
db('START RECOMP:') ;
compinit ;
db('AFTER COMPINIT') ;
reinit ;
db('AFTER REINIT') ;
(* status; *)
insymbol ;
IF sy <> programsy THEN
    error(3)
ELSE
BEGIN
    insymbol ;
    IF sy <> ident THEN
        error(2)
    ELSE
BEGIN
    progname := id ;
    insymbol ;
END
END ;
block(blockbegsys + statbegsys,false,1) ;
IF recompile THEN
BEGIN
    recompile := false ;
    GOTO recomp ;
END ;
IF sy <> period THEN
    error(22) ;
emit(31) ;
IF btab[2].vsize > stacksize THEN
    error(49) ;
IF progname = 'test0' THEN
    printtables ;
IF errs = [] THEN
    interpret

```

```

ELSE
  errormsg ;
  readln ;
END.
(* main *)

```

(\*\*\*\*\*)

(\* DECL3.PAS \*)

```

LABEL
  recomp ;
CONST
  nkwl = 27 ; (*no. of key words*)
  alng = 10 ; (*no. of significant chars in identifiers*)
  llnl = 120 ; (*input line length*)
  emax = 322 ; (*max exponent of real numbers*)
  emin = -292 ; (*min exponent*)
  kmax = 15 ; (*max no. of significant digits*)
  tmax = 100 ; (*size of table*)
  bmax = 20 ; (*size of block-table*)
  amax = 30 ; (*size of array-table*)
  c2max = 20 ; (*size of real constant table*)
  csmax = 30 ; (*max no. of cases*)
  cmax = 850 ; (*size of code*)
  lmax = 7 ; (*maximum level*)
  smax = 600 ; (*size of string-table*)
  ermax = 58 ; (*max error no.*)
  omx = 63 ; (*highest order code*)
  xmax = 32000 ; (*2**17 - 1*)
  nmax = 32000 ; (*2**48 - 1*)
  lineleng = 136 ; (*output line length*)
  linelimit = 3000 ;
  stacksize = 1500 ;

TYPE
  symbol =
    (intcon,realcon,charcon,mstring,notsy,plus,minus,times,div,rdiv,
    imod,andsy,orsy,egl,neg,gtr,geg,lss,leg,lparent,rparent,lbrack,
    rbrack,comma,semicolon,period,colon,becomes,constsy,typesy,varsy,
    functionsy,proceduresy,arrayssy,recordsy,programsy,ident,beginsy,
    ifsy,casesy,repeatssy,whilesy,forsy,endsy,elsesy,untillsy,ofsy,dosy,
    tosy,downtosy,thensy) ;
  index = - xmax.. + xmax ;
  alfa = STRING[alng] ;
  object = (konstant,variable,type1,procedure,funktion) ;
  types = (notyp,ints,reals,bools,chars,arrayss,records) ;
  symset = SET OF symbol ;
  typset = SET OF types ;
  item = RECORD
    typ : types ;
    ref : index ;
  END ;
  order = PACKED RECORD
    f : - omx.. + omx ;
    x : - lmax.. + lmax ;

```

```

        y : - nmax.. + nmax ;
      END ;
  regrec = RECORD
    ax,bx,cx,dx,bp,si,di,ds,es,flags : integer ;
  END ;
  recptr = ^linerec ;
  linerec = RECORD
    code : STRING[16] ;
    next : recptr ;
  END ;
  loctype = STRING[32] ;
VAR
  sy : symbol; (*last symbol read by insymbol*)
  id : alfa ; (*identifier from insymbol*)
  inum : integer ; (*integer from insymbol*)
  rnum : real ; (*real number from insymbol*)
  sleng : integer ; (*string length*)
  ch : char ; (*last character read from source program*)
  lline : ARRAY [1..llng] OF char ;
  cc : integer ; (*character counter*)
  lc : integer ; (*program location counter*)
  ll : integer ; (*length of current line*)
  errs : SET OF 0..ermax ;
  errpos : integer ;
  progame : alfa ;
  iflag,oflag : boolean ;
  constbegsys,typebegsys,blockbegsys,facbegsys,statbegsys: symset;
  key : ARRAY [1..nkw] OF alfa ;
  ksy : ARRAY [1..nkw] OF symbol ;
  sps : ARRAY [char] OF symbol ; (*special symbols*)
  t,a,b,sx,cl,c2 : integer ; (*indices to tables*)
  stantyps : typset ;
  display : ARRAY [0..lmax] OF integer ;
  tab : ARRAY [0..tmax] OF (*identifier table*)
  PACKED RECORD
    name : alfa ;
    link : index ;
    obj : object ;
    typ : types ;
    ref : index ;
    normal : boolean ;
    lev : 0..lmax ;
    adr : integer ;
  END ;
  atab : ARRAY [1..amax] OF (*array-table*)
  PACKED RECORD
    inxtyp,eltyp : types ;
    elref,low,high,elsize,size : index ;
  END ;
  btab : ARRAY [1..bmax] OF (*block-table*)
  PACKED RECORD
    last,lastpar,psize,vsize : index
  END ;
  stab : PACKED ARRAY [0..smax] OF char ; (*string table*)
  rconst : ARRAY [1..c2max] OF real ;
  code : ARRAY [0..cmax] OF order ;
  psin,psout,pr,prd : text ;
  inf,outf : STRING [24] ;
  i,j : integer ;
  bufarray : ARRAY [1..linelimit] OF recptr ;

```

```

(* buffer array of line ptrs *)
linenum,topline,lastline,compline,pauseline,k : integer ;
linebuf : STRING [80] ;
regs : regrec ;
row,col : integer ;
buffed : boolean ;
inserton : boolean ;
recompile : boolean ;
initialized : boolean ;
c : char ;
msg : ARRAY [0..ermax] OF alfa ;
errorstate : boolean ;
newfile : boolean ;
PROCEDURE debug ;

BEGIN
  i := i + 1 ;
  gotoxy(0,i) ;
  writeln ;
  write('  cc = ',cc) ;
  write('  ll = ',ll) ;
  write('  ch = ',ch) ;
  writeln ;
END ;

PROCEDURE displayy ;

BEGIN
  CASE sy OF
    semicolon : BEGIN
      writeln(1st,' semicolon ') ; (* readln; *)
    END ;
    ident : BEGIN
      writeln(1st,' ident ') ; (* readln; *)
    END ;
    rparent : BEGIN
      writeln(1st,' rparent ') ; (* readln; *)
    END ;
    varsy : BEGIN
      writeln(1st,' varsy ') ; (* readln; *)
    END ;
    forsy : BEGIN
      writeln(1st,' forsy ') ; (* readln; *)
    END ;
    dosy : BEGIN
      writeln(1st,' dosy ') ; (* readln; *)
    END ;
    becomes : BEGIN
      writeln(1st,' becomes ') ; (* readln; *)
    END ;
    tosy : BEGIN
      writeln(1st,' tosy ') ; (* readln; *)
    END ;
    intcon : BEGIN
      writeln(1st,' intcon ') ; (* readln; *)
    END ;
    whilesy : BEGIN
      writeln(1st,' whilesy ') ; (* readln; *)
    END ;
    beginsy : BEGIN

```

```

                                writeln(1st,' beginsy  '); (* readln; *)
                                END ;
ELSE
    BEGIN
        writeln(1st,' unknown  ');      (* readln; *)
    END ;
END ;
END ;

PROCEDURE tr(i:integer) ;
    (* trace - writes line number of source code at execution *)
    BEGIN
        (* gotoxy(1, 16 + i);
        writeln('TRACE LINE ', i);
        gotoxy(col, row); *)
        END ;

PROCEDURE status ;
    (* write status line values of
        linenum, compline, pauseline, cc, ch *)
    BEGIN
        gotoxy(11,25) ;
        write(linenum) ;
        gotoxy(31,25) ;
        write(compline) ;
        gotoxy(52,25) ;
        write(pauseline) ;
        gotoxy(65,25) ;
        write(ch) ;
        gotoxy(75,25) ;
        write(cc) ;
    END ;

PROCEDURE db(loc:loctype) ;

    BEGIN
    (*
        writeln(1st);
        writeln(1st, loc);
        writeln(1st, 'linenum = ',linenum, ' ', 'topline = ', topline);
        writeln(1st, 'lastline = ', lastline, ' ',
            'compline = ', compline);
        writeln(1st, 'pauseline = ', pauseline, ' ', 'cc = ', cc, ' ',
            'ch = ', ch);
        writeln(1st, linebuf);
        writeln(1st, 'row = ', row, ' ', 'col = ', col);
        if buffed then writeln(1st, 'BUFFED')
            else writeln(1st, 'NOT buffed');
        if inserton then writeln(1st, 'INSERTON')
            else writeln(1st, 'NOT inserton');
        if recompile then writeln(1st, 'RECOMPILE')
            else writeln(1st, 'NOT recompile');
        if initialized then writeln(1st, 'INITIALIZED')
            else writeln(1st, 'NOT initialized');
        if errorstate then writeln(1st, 'ERRORSTATE')
            else writeln(1st, 'NOT errorstate');
        displaysy;
    *)
    *)

```



END ;

(\*\*\*\*\*)

(\* EDIT4.PAS \*)

PROCEDURE clearscreen(rowh,rowl:integer) ;

BEGIN

regs.ax := 6 \* 256 ; (\* ah = 6; al = 0 \*)  
regs.cx := (rowh - 1) \* 256 ; (\* first row cleared \*)  
regs.dx := (rowl - 1) \* 256 + 80 ; (\* last row cleared \*)  
regs.bx := 7 \* 256 ; (\* bh = 7 for black/white attribute \*)  
intr(\$10,regs) ;

END ;

PROCEDURE outch(ch:char) ;

(\* output char to screen \*)

BEGIN

regs.ax := \$0A00 + ord(ch) ; (\* AH = 10; AL = char \*)  
regs.bx := 1 ;  
regs.cx := 1 ;  
intr(\$10,regs) ;

END ;

FUNCTION keyhit : boolean ;

(\* poll whether key struck \*)

BEGIN

regs.ax := 11 \* 256 ; (\* AH = 11 \*)  
intr(\$21,regs) ;  
IF regs.ax > 11 \* 256 THEN  
keyhit := true  
ELSE  
keyhit := false ;

END ;

FUNCTION inkey : char ;

(\* returns char if key struck; otherwise null \*)

BEGIN

regs.ax := \$600 ;  
regs.dx := \$FF ;  
intr(\$21,regs) ;  
inkey := chr(regs.ax - \$600) ;

END ;

(\* editor buffer scheme - array of pointers to linked  
lists of line segments - each segment a record  
linked to the next segment of the same line -  
each record comprises a 16-bit character string  
and a pointer to the next record of same line \*)

```

FUNCTION buftolist : recptr ;
  (* converts 80-byte string (linebuf) to
    linked list of 16-byte records *)

  VAR
    lptr,rptr,oldptr : recptr ;
    i,numrecs,tail : integer ;

  BEGIN
    db('START BUFTOLIST') ;
    new(rptr) ;
    rptr^.code := ' ' ;
    rptr^.next := NIL ;
    lptr := rptr ;
    numrecs := length(linebuf) DIV 16 ;
    tail := length(linebuf) MOD 16 ;
    FOR i := 1 TO numrecs DO
      BEGIN
        rptr^.code := copy(linebuf,(i - 1) * 16 + 1,16) ;
        oldptr := rptr ;
        new(rptr) ;
        rptr^.code := ' ' ;
        rptr^.next := NIL ;
        oldptr^.next := rptr ;
      END ;
      IF tail > 0 THEN
        BEGIN
          oldptr := rptr ;
          new(rptr) ;
          rptr^.code := ' ' ;
          rptr^.next := NIL ;
          oldptr^.next := rptr ;
          rptr^.code := copy(linebuf,numrecs * 16 + 1,tail) ;
        END ;
        rptr^.next := NIL ;
        buftolist := lptr ;
      END ;
    END ;
    (* buftolist *)

PROCEDURE listobuf(lptr:recptr) ;
  (* converts linked list of 16-byte records
    to 80-byte line string (linebuf) *)

  VAR
    rptr : recptr ;

  BEGIN
    rptr := lptr ;
    linebuf := ' ' ;
    WHILE rptr <> NIL DO
      BEGIN
        linebuf := concat(linebuf,rptr^.code) ;
        rptr := rptr^.next ;
      END ;
    db('END LISTOBUF') ;
  END ;
  (* listobuf *)

PROCEDURE writebuf ;

```

```

VAR
  i : integer ;

BEGIN
  (* writebuf *)
  clearsreen(1,24) ;
  gotoxy(1,1) ;
  FOR i := 1 TO lastline DO
    BEGIN
      listobuf(bufarray[i]) ;
      writein(linebuf) ;
    END ;
  END ;
  (* writebuf *)

PROCEDURE scrollldn(rowtop,rowbot:integer) ;

BEGIN
  regs.ax := 7 * 256 + 1 ; (* AH = 7; AL = 1 line blanked *)
  regs.cx := (rowtop - 1) * 256 ;
  (* CH = row, CL = 0 : upper left corner *)
  regs.dx := (rowbot - 1) * 256 + 79 ;
  (* DH = row, DL = 80 : lower right corner *)
  regs.bx := 7 * 256 ; (* black/white attribute *)
  intr($10,regs) ;
END ;

PROCEDURE scrollup(rowtop,rowbot:integer) ;

BEGIN
  regs.ax := 6 * 256 + 1 ; (* AH = 6; AL = 1 line blanked *)
  regs.cx := (rowtop - 1) * 256 ;
  (* CH = row, CL = 0 : upper left corner *)
  regs.dx := (rowbot - 1) * 256 + 79 ;
  (* DH = row, DL = 80 : lower right corner *)
  regs.bx := 7 * 256 ; (* black/white attribute *)
  intr($10,regs) ;
END ;

PROCEDURE creturn ; (* carriage return *)

BEGIN
  db('START CRETURN') ;
  IF (bufarray[linenum] <> NIL) AND ( NOT buffed) THEN
    listobuf(bufarray[linenum]) ;
    (* convert linked list to linebuf *)
    linebuf := linebuf + chr(13) ;
    ch := ' ' ;
    bufarray[linenum] := buftolist ;
    (* convert linebuf to linked list *)
    buffed := false ;
  IF lastline < linenum THEN
    lastline := linenum ;
    pauseline := linenum ;
    linenum := linenum + 1 ;
    gotoxy(53,25) ;
    linebuf := ' ' ;
    IF row < 24 THEN
      row := row + 1
    ELSE
      BEGIN
        topline := topline + 1 ;

```

```

        scrollup(1,24) ;
    END ;
    col := 1 ;
    (* status; *)
    gotoxy(col,row) ;
    inserton := true ;
    db('END CRETURN') ;
END ;

PROCEDURE cursup ;

BEGIN
    IF linenum > 1 THEN
        BEGIN
            IF buffed THEN                                (* line is in linebuf *)
                BEGIN
                    buffed := false ;
                    bufarray[linenum] := buftolist ;
                END ;
            IF row > 1 THEN
                row := row - 1 ;
                gotoxy(col,row) ;
                linenum := linenum - 1 ;
                pauseline := linenum - 1 ;
                IF pauseline <= compline THEN
                    recompile := true ;
                END ;
            END ;
        END ;
    END ;

PROCEDURE cursdn ;

BEGIN
    IF linenum < lastline THEN
        BEGIN
            IF buffed THEN                                (* line is in linebuf *)
                BEGIN
                    buffed := false ;
                    bufarray[linenum] := buftolist ;
                END ;
                row := row + 1 ;
                gotoxy(col,row) ;
                linenum := linenum + 1 ;
                pauseline := linenum - 1 ;
                IF pauseline <= compline THEN
                    recompile := true ;
                END ;
            END ;
        END ;
    END ;

PROCEDURE curslt ;

BEGIN
    col := col - 1 ;
    gotoxy(col,row) ;
END ;

PROCEDURE cursrt ;

BEGIN
    col := col + 1 ;
    gotoxy(col,row) ;

```

```

END ;

PROCEDURE pageup ;

VAR
    stopline,j : integer ;

BEGIN
    db('START PAGEUP') ;
    IF buffed THEN
        BEGIN
            buffed := false ;
            bufarray[linenum] := buftolist ;
        END ;
        clearscreen(1,25) ;
        gotoxy(1,1) ;
        topline := topline - 24 ;
        IF topline < 1 THEN
            topline := 1 ;
        IF topline > lastline - 23 THEN
            stopline := lastline
        ELSE
            stopline := topline + 23 ;
        FOR j := topline TO stopline DO
            BEGIN
                listobuf(bufarray[j]) ;
                writeln(linebuf) ;
            END ;
            linenum := topline ;
            pauseline := linenum - 1 ;
            IF pauseline <= compile THEN
                recompile := true ;
            row := 1 ;
            col := 1 ;
            gotoxy(col,row) ;
            db('END PAGEUP') ;
        END ;
    END ;

```

```

PROCEDURE pagedn ;

VAR
    stopline,j : integer ;

BEGIN
    IF buffed THEN
        BEGIN
            buffed := false ;
            bufarray[linenum] := buftolist ;
        END ;
        clearscreen(1,24) ;
        gotoxy(1,1) ;
        topline := topline + 24 ;
        IF topline > lastline - 23 THEN
            BEGIN
                topline := lastline - 23 ;
                stopline := lastline ;
            END
        ELSE
            stopline := topline + 23 ;
        IF topline < 1 THEN

```

```

        topline := 1 ;
    FOR j := topline TO stopline DO
        BEGIN
            listobuf(bufarray[j]) ;
            writeln(linebuf) ;
        END ;
        linenum := topline ;
        pauseline := linenum - 1 ;
        IF pauseline <= compline THEN
            recompile := true ;
            row := 1 ;
            col := 1 ;
            gotoxy(col,row) ;
        END ;
PROCEDURE pagecomp ;

VAR
    stopline,j : integer ;

BEGIN
    IF buffed THEN
        BEGIN
            buffed := false ;
            bufarray[linenum] := buftolist ;
        END ;
        clearscreen(1,24) ;
        gotoxy(1,1) ;
        topline := compline - 10 ;
        IF topline < 1 THEN
            topline := 1 ;
        FOR j := topline TO compline DO
            BEGIN
                listobuf(bufarray[j]) ;
                writeln(linebuf) ;
            END ;
            linenum := compline ;
            row := compline - topline + 1 ;
            col := cc ;
        END ;
PROCEDURE insrtog ;
    (* toggle insert mode *)

    BEGIN
        IF inserton THEN
            inserton := false
        ELSE
            inserton := true ;
        END ;
PROCEDURE delchar ;
    (* delete character *)

    BEGIN
        IF NOT buffed THEN
            BEGIN
                listobuf(bufarray[linenum]) ;
                buffed := true ;
            END ;

```

```

delete(linebuf,col,1) ;
gotoxy(1,row) ;
writeln(linebuf) ;
gotoxy(length(linebuf) + 1,row) ;
outch(' ' ) ;
gotoxy(col,row) ;
END ;

PROCEDURE insline ;

VAR
  j : integer ;
  rptr : recptr ;

BEGIN
  FOR j := linelimit DOWNT0 linenum + 1 DO
    bufarray[j] := bufarray[j - 1] ;
    lastline := lastline + 1 ;
    new(rptr) ;
    rptr^.code := chr(13) ;
    rptr^.next := NIL ;
    bufarray[linenum] := rptr ;
    scrollldn(row,24) ;
    col := 1 ;
    gotoxy(col,row) ;
  END ;

PROCEDURE deline ;
(* delete line *)

VAR
  j : integer ;

BEGIN
  (* disposeline(linenum) *)
  FOR j := linenum TO lastline - 1 DO
    bufarray[j] := bufarray[j + 1] ;
    bufarray[lastline] := NIL ;
    lastline := lastline - 1 ;
    scrollup(row,24) ;
    gotoxy(1,24) ;
    listobuf(bufarray[topline + 23]) ;
    writeln(linebuf) ;
    col := 1 ;
    gotoxy(col,row) ;
  END ;

PROCEDURE filesrch ;
(* search directory for file name in command line parameter *)

VAR
  i,j,al : integer ;
  fvar : text ;
  lbuf : STRING [80] ;
  fname : STRING [16] ;

  (* AL register *)

BEGIN
  fname := '' ;
  FOR i := 1 TO 8 DO
    IF chr(mem[cseg:$5c + i - 1]) > ' ' THEN

```

```

        fname := fname + chr(mem[cseg:$5c + i - 1]) ;
fname := fname + '.' ;
FOR i := 9 TO 12 DO
    IF chr(mem[cseg:$5c + i - 1]) > ' ' THEN
        fname := fname + chr(mem[cseg:$5c + i - 1]) ;
assign(fvar,fname) ;
al := 1 ;
regs.ax := $11 * 256 ;
regs.dx := $5c ; (* FCB (File Control Block) address *)
regs.ds := cseg ; (* code segment register *)
intr($21,regs) ;
al := regs.ax - $11 * 256 ;
IF al = 0 THEN (* file exists *)
    BEGIN
        newfile := false ;
        reset(fvar) ;
        j := 1 ;
        lastline := 0 ;
        WHILE NOT eof(fvar) DO
            BEGIN
                readln(fvar,linebuf) ;
                bufarray[j] := buftolist ;
                j := j + 1 ;
                lastline := lastline + 1 ;
            END ;
        close(fvar) ;
    END
ELSE
    BEGIN (* new file *)
        newfile := true ;
        lastline := 0 ;
    END ;
END ;

PROCEDURE edinit ;
(* initialize editor *)

VAR
    j : integer ;

BEGIN
    clearscreen(1,24) ;
    row := 1 ;
    col := 1 ;
    gotoxy(col,row) ;
    buffed := false ;
    topline := 1 ;
    linenum := 1 ;
    pageup ;
    inserton := true ;
    c := ' ' ;
    IF newfile THEN
        bufarray[1] := NIL ;
    END ;

PROCEDURE compile ;

BEGIN
    db('START COMPILE') ;

```



```

    pauseline := lastline + 1 ;
    IF buffed THEN
        BEGIN
            buffed := false ;
            bufarray[linenum] := buftolist ;
        END ;
        db('END COMPILE') ;
    END ;

PROCEDURE edit ;
(*
  var
  c: char; *)

BEGIN
  c := inkey ;
  IF ord(c) >= 32 THEN
      BEGIN
          IF NOT buffed THEN
              BEGIN
                  linenum := topline + row - 1 ;
                  IF bufarray[linenum] <> NIL THEN
                      listobuf(bufarray[linenum]) ;
                      buffed := true ;
                  END ;
                  WHILE col > length(linebuf) + 1 DO
                      linebuf := linebuf + ' ' ;
                  IF inserton THEN
                      BEGIN
                          insert(c,linebuf,col) ;
                          gotoxy(1,row) ;
                          writeln(linebuf) ;
                          col := col + 1 ;
                          gotoxy(col,row) ;
                      END
                  ELSE (* not in insert mode *)
                      BEGIN
                          linebuf[col] := c ;
                          outch(c) ;
                          col := col + 1 ;
                          gotoxy(col,row) ;
                      END ;
                  IF linenum <= compile THEN
                      recompile := true ;
                      pauseline := linenum - 1 ;
                      (*
                      if pauseline <= compile then
                          recompile := true;
                      *)
                  END (* regular character *)
                  CASE ord(c) OF
                      11,5 :
                          cursup ;
                      10,24 :
                          cursdn ;
                      8,19 :
                          curslt ;
                      12,4 :
                          cursrt ;
                      18 :
                          pageup ;
                  (* ^E *)
                  (* ^X *)
                  (* ^S *)
                  (* ^D *)
                  (* ^R *)

```

```

16 :                                (* ^P *)
pagedn ;
22 :                                (* ^V *)
insrtog ;
14 :                                (* ^N *)
insline ;
7 :                                 (* ^G *)
delchar ;
25 :                                (* ^Y *)
deline ;
13 :                                (* CR *)
creturn ;
3 :                                 (* ^C *)
compile ;
ELSE
:
END ;                                (* case *)
(* status; *)
gotoxy(col,row) ;
END ;

```

(\*\*\*\*\*)

(\* ERR3.PAS \*)

PROCEDURE errormsg ;

```

VAR
  k : integer ;

```

```

BEGIN
  msg[0] := 'undef id' ;
  msg[1] := 'multi def' ;
  msg[2] := 'identifier' ;
  msg[3] := 'program' ;
  msg[4] := ')' ;
  msg[5] := ':' ;
  msg[6] := 'syntax' ;
  msg[7] := 'ident, var' ;
  msg[8] := 'of' ;
  msg[9] := '(' ;
  msg[10] := 'id, array' ;
  msg[11] := '[' ;
  msg[12] := ']' ;
  msg[13] := '..' ;
  msg[14] := ';' ;
  msg[15] := 'func. type' ;
  msg[16] := '=' ;
  msg[17] := 'boolean' ;
  msg[18] := 'convar typ' ;
  msg[19] := 'type' ;

```

```

msg[20] := 'prog.param' ;
msg[21] := 'too big' ;
msg[22] := ' ' ;
msg[23] := 'typ (case)' ;
msg[24] := 'character' ;
msg[25] := 'const id' ;
msg[26] := 'index type' ;
msg[27] := 'indexbound' ;
msg[28] := 'no array' ;
msg[29] := 'type id' ;
msg[30] := 'undef type' ;
msg[31] := 'no record' ;
msg[32] := 'boole type' ;
msg[33] := 'arith type' ;
msg[34] := 'integ' ;
msg[35] := 'types' ;
msg[36] := 'param type' ;
msg[37] := 'variab id' ;
msg[38] := 'mstring' ;
msg[39] := 'no.of pars' ;
msg[40] := 'type' ;
msg[41] := 'type' ;
msg[42] := 'real type' ;
msg[43] := 'integer' ;
msg[44] := 'var,const' ;
msg[45] := 'var, proc' ;
msg[46] := 'types (:=)' ;
msg[47] := 'typ (case)' ;
msg[48] := 'type' ;
msg[49] := 'store ovfl' ;
msg[50] := 'constant' ;
msg[51] := ':= ' ;
msg[52] := 'the' ;
msg[53] := 'until' ;
msg[54] := 'do' ;
msg[55] := 'to downto' ;
msg[56] := 'begin' ;
msg[57] := 'end' ;
msg[58] := 'factor' ;

END
;
(*errormsg*)

```

(\*\*\*\*\*)

(\* LEX4.PAS \*)

```

PROCEDURE makelline(lineno:integer) ;
(* convert linked list of 16-byte records to array lline *)

VAR
  j : integer ;
  rptr : recptr ;
  compbuf : STRING [80] ;

BEGIN

```

```

rprr := bufarray[lineno] ;
compbuf := '' ;
WHILE rprr <> NIL DO
  BEGIN
    compbuf := concat(compbuf,rprr^.code) ;
    rprr := rprr^.next ;
  END ;
  ll := length(compbuf) ;
  FOR j := 1 TO ll DO
    lline[j] := compbuf[j] ;
  db('END MAKELLINE') ;
END ;

PROCEDURE nextch ;

BEGIN
  IF keypressed THEN
    edit ;
    IF cc = ll THEN
      BEGIN
        (*
          if ord(ch) = 26 then
            begin
              writeln;
              writeln('program incomplete');
              errormsg;
            end;
          *)
            ll := 0 ;
            cc := 0 ;
            IF compline < pauseline THEN
              BEGIN
                db('COMPLINE < PAUSELINE') ;
                compline := compline + 1 ;
                gotoxy(32,25) ;
                (* write(compline); *)
                makelline(compline) ;
                (* convert linked list line to array lline *)
              END ;
            END ;
            (* cc = ll *)
            IF ll = 0 THEN
              ch := ' '
            ELSE
              BEGIN
                cc := cc + 1 ;
                ch := lline[cc] ;
                (*
                  gotoxy(65, 25);
                  write(ch);
                  gotoxy(75, 25);
                  write(cc); *)
                  gotoxy(col,row) ;
                END ;
              END ;
            END ;
            (* nextch *)

PROCEDURE error(n:integer) ;

BEGIN
  IF NOT errorstate THEN
    BEGIN

```

```

        errorstate := true ;
        pauseline := compline - 1 ;
        recompile := true ;
        clearscreen(1,25) ;
        topline := compline + 1 ;
        IF topline < 1 THEN
            topline := 1 ;
        pageup ;
        gotoxy(1,20) ;
        writeln('LINE: ',compline,'      ','ERROR: ',msg[n]) ;
        col := cc ;
        row := compline - topline + 1 ;
        gotoxy(col,row) ;
        linenum := compline ;
    END ;
    (* if *)
    (* status; *)
END
;
PROCEDURE fatal(n:integer) ;

VAR
    msg : ARRAY [1..7] OF alfa ;

BEGIN
    writeln ;
    errormsg ;
    msg[1] := 'identifier' ;
    msg[2] := 'procedures' ;
    msg[3] := 'reals' ;
    msg[4] := 'arrays' ;
    msg[5] := 'levels' ;
    msg[6] := 'code' ;
    msg[7] := 'strings' ;
    writeln(' compiler table for ',msg[n],' is too small') ;
    (goto 99) (* terminate compilation*)
END
;
PROCEDURE insymbol ; (*reads next symbol*)

LABEL
    1,2,3,quit ;

VAR
    i,j,k,e : integer ;

PROCEDURE readscale ;

VAR
    s,sign : integer ;

BEGIN
    nextch ;
    sign := 1 ;
    s := 0 ;
    IF ch = '+' THEN
        nextch
    ELSE IF ch = '-' THEN
        BEGIN

```

```

        nextch ;
        sign := - 1
    END ;
    WHILE ch IN ['0'..'9'] DO
        BEGIN
            s := 10 * s + ord(ch) - ord('0') ;
            nextch
        END ;
        e := s * sign + e
    END
;
(*readscale*)

PROCEDURE adjustscale ;

VAR
    s : integer ;
    d,t : real ;

BEGIN
    IF k + e > emax THEN
        error(21)
    ELSE IF k + e < emin THEN
        rnum := 0
    ELSE
        BEGIN
            s := abs(e) ;
            t := 1.0 ;
            d := 10.0 ;
            REPEAT
                WHILE NOT odd(s) DO
                    BEGIN
                        s := s DIV 2 ;
                        d := sqr(d)
                    END ;
                    s := s - 1 ;
                    t := d * t
                UNTIL s = 0 ;
                IF e >= 0 THEN
                    rnum := rnum * t
                ELSE
                    rnum := rnum / t
                END
            END
        END
    END
;
(*adjustscale*)

BEGIN
    IF recompile THEN
        GOTO quit ;
1:
    WHILE ch <= ' ' DO
        nextch ;
    IF ch IN ['a'..'z'] THEN
        BEGIN
            k := 0 ;
            id := ' ' ;
            REPEAT
                IF k < alng THEN
                    BEGIN
                        k := k + 1 ;
                        id[k] := ch
                    END ;

```

```

    nextch
UNTIL NOT (ch IN ['a'..'z','0'..'9']) ;
i := 1 ;
j := nkW ;
REPEAT
    k := (i + j) DIV 2 ;
    IF id <= key[k] THEN
        j := k - 1 ;
    IF id >= key[k] THEN
        i := k + 1
UNTIL i > j ;
IF i - 1 > j THEN
    sy := ksy[k]
ELSE
    sy := ident ;
END
ELSE IF ch IN ['0'..'9'] THEN
    BEGIN
        k := 0 ;
        inum := 0 ;
        sy := intcon ;
        REPEAT
            inum := inum * 10 + ord(ch) - ord('0') ;
            k := k + 1 ;
        nextch
UNTIL NOT (ch IN ['0'..'9']) ;
IF (k > kmax) OR (inum > nmax) THEN
    BEGIN
        error(21) ;
        inum := 0 ;
        k := 0
    END ;
    IF ch = '.' THEN
        BEGIN
            nextch ;
            IF ch = '.' THEN
                ch := ':'
            ELSE
                BEGIN
                    sy := realcon ;
                    rnum := inum ;
                    e := 0 ;
                    WHILE ch IN ['0'..'9'] DO
                        BEGIN
                            e := e - 1 ;
                            rnum := 10.0 * rnum + (ord(ch) - ord('0')) ;
                        nextch
                    END ;
                    IF ch = 'e' THEN
                        readscale ;
                    IF e <> 0 THEN
                        adjustscale
                    END
                END
            ELSE IF ch = 'e' THEN
                BEGIN
                    sy := realcon ;
                    rnum := inum ;
                    e := 0 ;
                    readscale ;

```

```

        IF e <> 0 THEN
            adjustscale
        END ;
    END
ELSE
    CASE ch OF
        ':' : BEGIN
            nextch ;
            IF ch = '=' THEN
                BEGIN
                    sy := becomes ;
                    nextch
                END
            ELSE
                sy := colon
            END ;
        '<' : BEGIN
            nextch ;
            IF ch = '=' THEN
                BEGIN
                    sy := leg ;
                    nextch
                END
            ELSE IF ch = '>' THEN
                BEGIN
                    sy := neg ;
                    nextch
                END
            ELSE
                sy := lss
            END ;
        '>' : BEGIN
            nextch ;
            IF ch = '=' THEN
                BEGIN
                    sy := geg ;
                    nextch
                END
            ELSE
                sy := gtr
            END ;
        ' .' : BEGIN
            nextch ;
            IF ch = ' .' THEN
                BEGIN
                    sy := colon ;
                    nextch
                END
            ELSE
                sy := period
            END ;
        '''' : BEGIN
            k := 0 ;

            nextch ;
            IF ch = '''' THEN
                BEGIN
                    nextch ;
                    IF ch <> '''' THEN
                        GOTO 3
                    
```



```

        END ;
        IF sx + k = smax THEN
            fatal(7) ;
            stab[sx + k] := ch ;
            k := k + 1 ;
            IF cc = 1 THEN
                BEGIN
                    k := 0 ;
                END
            ELSE
                GOTO 2 ;
            END
        3:
        IF k = 1 THEN
            BEGIN
                sy := charcon ;
                inum := ord(stab[sx])
            END
        ELSE IF k = 0 THEN
            BEGIN
                error(38) ;
                sy := charcon ;
                inum := 0
            END
        ELSE
            BEGIN
                sy := mstring ;
                inum := sx ;
                sleng := k ;
                sx := sx + k
            END
        END ;
        '(' : BEGIN
            nextch ;
            IF ch <> '*' THEN
                sy := lparent
            ELSE
                BEGIN
                    nextch ;
                    REPEAT
                        WHILE ch <> '*' DO
                            nextch ;
                        UNTIL ch = ')' ;
                        nextch ;
                        GOTO 1
                    END
                END ;
            '+' , '-' , '*' , '/' , ')' , '=' , ' , ' , '[' , ']' , '#' , '&' , ';' :
            BEGIN
                sy := sps[ch] ;
                nextch
            END ;
            '$' , '%' , '@' , '\ ' , '~' , '{' , '}' , '^' : BEGIN
                error(24) ;
                nextch ;
                GOTO 1
            END
        END ;
        END ;
quit:
        END

```

(\*insymbol\*)

;

(\*\*\*\*\*)

(\* ENTR.PAS \*)

```
PROCEDURE enter(x0:alfa ;
                x1:object ;
                x2:types ;
                x3:integer) ;

BEGIN
  t := t + 1 ; (*enter standard identifier*)
  WITH tab[t] DO
    BEGIN
      name := x0 ;
      link := t - 1 ;
      obj := x1 ;
      typ := x2 ;
      ref := 0 ;
      normal := true ;
      lev := 0 ;
      adr := x3
    END
  END
END
(*enter*)

PROCEDURE enterarray(tp:types ;
                    l,h:integer) ;

BEGIN
  IF l > h THEN
    error(27) ;
  IF (abs(l) > xmax) OR (abs(h) > xmax) THEN
    BEGIN
      error(27) ;
      l := 0 ;
      h := 0 ;
    END ;
  IF a = amax THEN
    fatal(4)
  ELSE
    BEGIN
      a := a + 1 ;
      WITH atab[a] DO
        BEGIN
          inxtyp := tp ;
          low := l ;
          high := h
        END
      END
    END
  END
END
(*enterarray*)
;
```

```

PROCEDURE enterblock ;
BEGIN
  IF b = bmax THEN
    fatal(2)
  ELSE
    BEGIN
      b := b + 1 ;
      btab[b].last := 0 ;
      btab[b].lastpar := 0
    END
  END
;
(*enterblock*)

PROCEDURE enterreal(x:real) ;
BEGIN
  IF c2 = c2max - 1 THEN
    fatal(3)
  ELSE
    BEGIN
      rconst[c2 + 1] := x ;
      c1 := 1 ;
      WHILE rconst[c2 + 1] <> x DO
        c1 := c1 + 1 ;
        IF c1 > c2 THEN
          c2 := c1
        END
      END
    END
  END
;
(*enterreal*)

PROCEDURE emit(fct:integer) ;
BEGIN
  IF lc = cmax THEN
    fatal(6) ;
    code[lc].f := fct ;
    lc := lc + 1
  END
;
(*emit*)

PROCEDURE emit1(fct,b:integer) ;
BEGIN
  IF lc = cmax THEN
    fatal(6) ;
    WITH code[lc] DO
      BEGIN
        code[lc].f := fct ;
        y := b
      END
    END
    lc := lc + 1
  END
;
(*emit1*)

PROCEDURE emit2(fct,a,b:integer) ;
BEGIN
  IF lc = cmax THEN

```

```

fatal(6)
WITH code[lc] DO
  BEGIN
    f := fct ;
    x := a ;
    y := b
  END ;
  lc := lc + 1
END
;
(*emit2*)

PROCEDURE printtables ;

VAR
  i : integer ;
  o : order ;

BEGIN
  writeln('Objectifiers      link obj typ ref nrm lev adr') ;
  writeln('printtables t = ',t) ;
  FOR i := btab[1].last TO t DO
    WITH tab[i] DO
      writeln(i, ' ', name, link:5, ord(obj):5, ord(typ):5, ref:5,
        ord(normal):5, lev:5, adr:5) ;
      writeln('Oblocks      last lpar psze vsze') ;
    FOR i := 1 TO b DO
      WITH btat[i] DO
        writeln(i, last:5, lastpar:5, psze:5, vsze:5) ;
        writeln('Oarrays      xtyp etyp eref low high elsz size') ;
        FOR i := 1 TO a DO
          WITH atab[i] DO
            writeln(i, ord(inxtyp):5, ord(eltyp):5, elref:5, low:5,
              high:5, elsize:5, size:5) ;
            writeln('Ocode:') ;
            FOR i := 0 TO lc - 1 DO
              BEGIN
                IF i MOD 5 = 0 THEN
                  BEGIN
                    writeln ;
                    write(i:5)
                  END ;
                o := code[i] ;
                write(o.f:5) ;
                IF o.f < 31 THEN
                  IF o.f < 4 THEN
                    write(o.x:2, o.y:5)
                  ELSE
                    write(o.y:7)
                ELSE
                  write('      ') ;
                write(' ')
              END ;
            writeln
          END
        END
      ;
    ;
  (*printtables*)
END
;

```

(\*\*\*\*\*)

(\* BLOCK3.PAS \*)

```
PROCEDURE block(fsyz:symset ;
                isfun:boolean ;
                level:integer) ;

  LABEL
    quit ;

  TYPE
    conrec = RECORD
      CASE tp : types OF
        ints,chars,bools : (i:integer) ;
        reals : (r:real)
      END ;

  VAR
    dx : integer ; (*data allocation index*)
    prt : integer ; (*t-index of this procedure*)
    prb : integer ; (*b-index of this procedure*)
    x : integer ;

  PROCEDURE skip(fsyz:symset ;
                n:integer) ;

    LABEL
      quit ;

    BEGIN
      error(n) ;
      GOTO quit ;
      WHILE NOT (sy IN fsyz) DO
        insymbol ;

quit:
  END
  ;
  (*skip*)

  PROCEDURE test(s1,s2:symset ;
                n:integer) ;

    LABEL
      quit ;

    BEGIN
      IF recompile THEN
        GOTO quit ;
      IF NOT (sy IN s1) THEN
        skip(s1 + s2,n) ;

quit:
  END
  ;
  (*test*)

  PROCEDURE testsemicolon ;
```

```

LABEL
  quit ;

BEGIN
  IF recompile THEN
    GOTO quit ;
  IF sy = semicolon THEN
    insymbol
  ELSE
    BEGIN
      error(14) ;
      GOTO quit ;
      IF sy IN [comma,colon] THEN
        insymbol
      END ;
      test([ident] + blockbegsys,fsys,6) ;
quit:
  END (*testsemicolon*)
  ;

PROCEDURE enter(id:alfa ;
                k:object) ;

LABEL
  quit ;

VAR
  j,l : integer ;

BEGIN
  IF recompile THEN
    GOTO quit ;
  IF t = tmax THEN
    fatal(1)
  ELSE
    BEGIN
      tab[0].name := id ;
      j := btab[display[level]].last ;
      l := j ;
      WHILE tab[j].name <> id DO
        BEGIN
          j := tab[j].link ;
          IF recompile THEN
            GOTO quit ;
          END ;
        IF j <> 0 THEN
          BEGIN
            error(1) ;
            GOTO quit ;
          END
        ELSE
          BEGIN
            t := t + 1 ;
            WITH tab[t] DO
              BEGIN
                name := id ;
                link := l ;
                obj := k ;
                typ := notyp ;
                ref := 0 ;

```

```

        lev := level ;
        adr := 0
      END ;
      btab[display[level]].last := t
    END
  END ;
quit:
  END
  ;
  (*enter*)

FUNCTION loc(id:alfa) : integer ;

  LABEL
    quit ;

  VAR
    i,j : integer ; (*locate id in table*)

  BEGIN
    IF recompile THEN
      GOTO quit ;
      i := level ;
      tab[0].name := id ; (*sentinel*)
      REPEAT
        IF recompile THEN
          GOTO quit ;
          j := btab[display[i]].last ;
          WHILE tab[j].name <> id DO
            BEGIN
              j := tab[j].link ;
              IF recompile THEN
                GOTO quit ;
            END ;
            i := i - 1 ;
          UNTIL (i < 0) OR (j <> 0) ;
          IF j = 0 THEN
            BEGIN
              error(0) ;
              GOTO quit ;
            END ;
            loc := j ;
          quit:
            END (*loc*)
          ;

PROCEDURE entervariable ;

  LABEL
    quit ;

  BEGIN
    IF recompile THEN
      GOTO quit ;
      IF sy = ident THEN
        BEGIN
          enter(id,variable) ;
          insymbol
        END
      ELSE
        error(2) ;

```

```

quit:
  END
  ;
(*entervariable*)

PROCEDURE constant(fsys:symset ;
  VAR c:conrec) ;

  LABEL
    quit ;

  VAR
    x,sign : integer ;

  BEGIN
    IF recompile THEN
      GOTO quit ;
    c.tp := notyp ;
    c.i := 0 ;
    test(constbegsys,fsys,50) ;
    IF sy IN constbegsys THEN
      BEGIN
        IF sy = charcon THEN
          BEGIN
            c.tp := chars ;
            c.i := inum ;
            insymbol
          END
        ELSE
          BEGIN
            sign := 1 ;
            IF sy IN [plus,minus] THEN
              BEGIN
                IF sy = minus THEN
                  sign := - 1 ;
                  insymbol
                END ;
              IF sy = ident THEN
                BEGIN
                  x := loc(id) ;
                  IF recompile THEN
                    GOTO quit ;
                  IF x <> 0 THEN
                    IF tab[x].obj <> konstant THEN
                      BEGIN
                        error(25) ;
                        GOTO quit ;
                      END
                    ELSE
                      BEGIN
                        c.tp := tab[x].typ ;
                        IF c.tp = reals THEN
                          c.r := sign * rconst[tab[x].adr]
                        ELSE
                          c.i := sign * tab[x].adr
                        END ;
                        insymbol
                      END
                    ELSE IF sy = intcon THEN
                      BEGIN
                        c.tp := ints ;

```



```

        c.i := sign * inum ;
        insymbol
    END
    ELSE IF sy = realcon THEN
        BEGIN
            c.tp := reals ;
            c.r := sign * rnum ;
            insymbol
        END
    ELSE
        skip(fsyz,50) ;
        IF recompile THEN
            GOTO quit ;
        END ;
        test(fsyz,[],6)
    END ;
quit:
    END
    ;
(*constant*)

PROCEDURE typ(fsyz:symset ;
              VAR tp:types ;
              VAR rf,sz:integer) ;

    LABEL
        quit ;

    VAR
        x : integer ;
        eltp : types ;
        elrf : integer ;
        elsz,offset,t0,t1 : integer ;

    PROCEDURE arraytyp(VAR aref,arsz:integer) ;

        LABEL
            quit ;

        VAR
            eltp : types ;
            low,high : conrec ;
            elrd,elsz : integer ;

        BEGIN
            IF recompile THEN
                GOTO quit ;
            constant([colon,rbrack,rparent,ofsy] + fsyz,low) ;
            IF low.tp = reals THEN
                BEGIN
                    error(27) ;
                    GOTO quit ;
                    low.tp := ints ;
                    low.i := 0
                END ;
            IF sy = colon THEN
                insymbol
            ELSE
                BEGIN
                    error(13) ;
                    GOTO quit ;
                END
            END
        END
    END

```

```

        END ;
        constant([rbrack,comma,rpparent,ofsy] + fsys,high) ;
        IF high.tp <> low.tp THEN
            BEGIN
                error(27) ;
                GOTO quit ;
                high.i := low.i
            END ;
            enterarray(low.tp,low.i,high.i) ;
            aref := a ;
            IF sy = comma THEN
                BEGIN
                    insymbol ;
                    eltp := arrays ;
                    arraytyp(elrf,elsz)
                END
            ELSE
                BEGIN
                    IF sy = rbrack THEN
                        insymbol
                    ELSE
                        BEGIN
                            error(12) ;
                            GOTO quit ;
                            IF sy = rpparent THEN
                                insymbol
                            END ;
                            IF sy = ofsy THEN
                                insymbol
                            ELSE
                                BEGIN
                                    error(8) ;
                                    GOTO quit ;
                                END ;
                                typ(fsys,eltp,elrf,elsz)
                            END ;
                            WITH atab[aref] DO
                                BEGIN
                                    arsz := (high - low + 1) * elsz ;
                                    size := arsz ;
                                    eltyp := eltp ;
                                    elref := elrf ;
                                    elsize := elsz
                                END ;
                            quit:
                                END
                                (*arraytyp*)
                                ;
                                BEGIN
                                    (*typ*)
                                    IF recompile THEN
                                        GOTO quit ;
                                        tp := notyp ;
                                        rf := 0 ;
                                        sz := 0 ;
                                        test(typebegsys,fsys,10) ;
                                        IF sy IN typebegsys THEN
                                            BEGIN
                                                IF sy = ident THEN
                                                    BEGIN
                                                        x := loc(id) ;
                                                        IF x <> 0 THEN

```

```

WITH tab[x] DO
  IF obj <> type1 THEN
    BEGIN
      error(29) ;
      GOTO quit ;
    END
  ELSE
    BEGIN
      tp := typ ;
      rf := ref ;
      sz := adr ;
      IF tp = notyp THEN
        BEGIN
          error(30) ;
          GOTO quit ;
        END ;
      END ;
    END ;
  insymbol
END
ELSE IF sy = arraysy THEN
  BEGIN
    insymbol ;
    IF sy = lbrack THEN
      insymbol
    ELSE
      BEGIN
        error(11) ;
        GOTO quit ;
        IF sy = lparent THEN
          insymbol
        END ;
      tp := arraysy ;
      arraytyp(rf,sz)
    END
  ELSE
    BEGIN
      insymbol ;
      enterblock ;
      tp := records ;
      rf := b ;
      IF level = lmax THEN
        fatal(5) ;
        level := level + 1 ;
        display[level] := b ;
        offset := 0 ;
        WHILE sy <> endsy DO
          BEGIN
            IF sy = ident THEN
              BEGIN
                to := t ;
                entervariable ;
                WHILE sy = comma DO
                  BEGIN
                    insymbol ;
                    entervariable
                  END ;
                IF sy = colon THEN
                  insymbol
                ELSE
                  BEGIN
                    (*records*)
                    (*field section*)

```

```

        error(5) ;
        GOTO quit ;
    END ;
    t1 := t ;
    typ(fsys
+ [semicolon,endsy,comma,ident],eltp,elrf,elsz)
    ;
    WHILE t0 < t1 DO
        BEGIN
            t0 := t0 + 1 ;
            WITH tab[t0] DO
                BEGIN
                    typ := eltp ;
                    ref := elrf ;
                    normal := true ;
                    adr := offset ;
                    offset := offset + elsz
                END
            END
        END ;
    IF sy <> endsy THEN
        BEGIN
            IF sy = semicolon THEN
                insymbol
            ELSE
                BEGIN
                    error(14) ;
                    GOTO quit ;
                    IF sy = comma THEN
                        insymbol
                    END ;
                    test([ident,endsy,semicolon],fsys,6)
                END
            END ;
            btab[rf].vsize := offset ;
            sz := offset ;
            btab[rf].psize := 0 ;
            insymbol ;
            level := level - 1
        END ;
        test(fsys,[],6)
    END ;
quit:
    END
    ;
    (*typ*)

PROCEDURE parameterlist ; (*formal parameter list*)

    LABEL
        quit ;

    VAR
        tp : types ;
        rf,sz,x,t0 : integer ;
        valpar : boolean ;

    BEGIN
        IF recompile THEN
            GOTO quit ;
        insymbol ;

```

```

tp := notyp ;
rf := 0 ;
sz := 0 ;
test([ident,varsy],fsys + [rparent],7) ;
IF recompile THEN
  GOTO quit ;
WHILE sy IN [ident,varsy] DO
  BEGIN
    IF sy <> varsy THEN
      valpar := true
    ELSE
      BEGIN
        insymbol ;
        valpar := false
      END ;
    t0 := t ;
    entervariable ;
    WHILE sy = comma DO
      BEGIN
        insymbol ;
        entervariable ;
      END ;
    IF sy = colon THEN
      BEGIN
        insymbol ;
        IF sy <> ident THEN
          BEGIN
            error(2) ;
            GOTO quit ;
          END
        ELSE
          BEGIN
            BEGIN
              x := loc(id) ;
              insymbol ;
              IF x <> 0 THEN
                WITH tab[x] DO
                  IF obj <> typel THEN
                    BEGIN
                      error(29) ;
                      GOTO quit ;
                    END
                  ELSE
                    BEGIN
                      tp := typ ;
                      rf := ref ;
                      IF valpar THEN
                        sz := adr
                      ELSE
                        sz := 1
                      END ;
                    END
                  END
                END
              test([semicolon,rparent],[comma,ident] + fsys,14)
            END
          ELSE
            BEGIN
              error(5) ;
              GOTO quit ;
            END ;
          WHILE t0 < t DO
            BEGIN

```

```

        t0 := t0 + 1 ;
        WITH tab[t0] DO
            BEGIN
                typ := tp ;
                ref := rf ;
                normal := valpar ;
                adr := dx ;
                lev := level ;
                dx := dx + sz
            END
        END ;
        IF sy <> rparent THEN
            BEGIN
                IF sy = semicolon THEN
                    insymbol
                ELSE
                    BEGIN
                        error(14) ;
                        GOTO quit ;
                        IF sy = comma THEN
                            insymbol
                        END ;
                        test([ident,varsy],[rparent] + fsys,6)
                    END
                END
            END
        END ;
        IF sy = rparent THEN
            BEGIN
                insymbol ;
                test([semicolon,colon],fsys,6)
            END
        ELSE
            BEGIN
                error(4) ;
                GOTO quit ;
            END ;
quit:
        END
        ;
        (*parameterlist*)

        PROCEDURE constantdeclaration ;

        LABEL
            quit ;

        VAR
            c : conrec ;

        BEGIN
            IF recompile THEN
                GOTO quit ;
                insymbol ;
                test([ident],blockbegsys,2) ;
                WHILE sy = ident DO
                    BEGIN
                        enter(id,konstant) ;
                        insymbol ;
                        IF sy = egl THEN
                            insymbol
                        ELSE

```

```

        BEGIN
            error(16) ;
            GOTO quit ;
            IF sy = becomes THEN
                insymbol
            END ;
            constant([semicolon,comma,ident] + fsys,c) ;
            tab[t].typ := c.tp ;
            tab[t].ref := 0 ;
            IF c.tp = reals THEN
                BEGIN
                    enterreal(c.r) ;
                    tab[t].adr := c.l
                END
            ELSE
                tab[t].adr := c.i ;
                testsemicolon
            END ;
quit:    END (*constantdeclaration*)
        ;

PROCEDURE typedeclaration ;

    LABEL
        quit ;

    VAR
        tp : types ;
        rf,sz,t1 : integer ;

    BEGIN
        IF recompile THEN
            GOTO quit ;
            insymbol ;
            test([ident],blockbegsys,2) ;
            WHILE sy = ident DO
                BEGIN
                    enter(id,typel) ;
                    t1 := t ;
                    insymbol ;
                    IF sy = egl THEN
                        insymbol
                    ELSE
                        BEGIN
                            error(16) ;
                            GOTO quit ;
                            IF sy = becomes THEN
                                insymbol
                            END ;
                            typ([semicolon,comma,ident] + fsys,tp,rf,sz) ;
                            WITH tab[t1] DO
                                BEGIN
                                    typ := tp ;
                                    ref := rf ;
                                    adr := sz
                                END ;
                                testsemicolon
                            END ;
                        END
                    END
                END
            END
quit:    END (*typedeclaration*)

```

```

;
PROCEDURE variabledeclaration ;

LABEL
    quit ;

VAR
    t0,t1,rf,sz : integer ;
    tp : types ;

BEGIN
    IF recompile THEN
        GOTO quit ;
    insymbol ;
    WHILE sy = ident DO
        BEGIN
            t0 := t ;
            entervariable ;
            WHILE sy = comma DO
                BEGIN
                    insymbol ;
                    entervariable ;
                END ;
            IF sy = colon THEN
                insymbol
            ELSE
                BEGIN
                    error(5) ;
                    GOTO quit ;
                END ;
            t1 := t ;
            typ([semicolon,comma,ident] + fsys,tp,rf,sz) ;
            WHILE t0 < t1 DO
                BEGIN
                    t0 := t0 + 1 ;
                    WITH tab[t0] DO
                        BEGIN
                            typ := tp ;
                            ref := rf ;
                            lev := level ;
                            adr := dx ;
                            normal := true ;
                            dx := dx + sz
                        END
                    END ;
                testsemicolon
            END ;
quit:
        END (*variabledeclaration*)
        ;

PROCEDURE procdeclaration ;

LABEL
    quit ;

VAR
    isfun : boolean ;

```



```

BEGIN
  IF recompile THEN
    GOTO quit ;
    isfun := sy = functionsy ;
    insymbol ;
    IF sy <> ident THEN
      BEGIN
        error(2) ;
        GOTO quit ;
      END ;
    IF isfun THEN
      enter(id,funktion)
    ELSE
      enter(id,prozedure) ;
      tab[t].normal := true ;
      insymbol ;
      block([semicolon] + fsys,isfun,level + 1) ;
      IF sy = semicolon THEN
        insymbol
      ELSE
        BEGIN
          error(14) ;
          GOTO quit ;
        END ;
      emit(32 + ord(isfun)) (*exit*)
    ;
quit:
  END (*proceduredeclaration*)
  ;

PROCEDURE statement(fsys:symset) ;

  LABEL
    quit ;

  VAR
    i : integer ;
    x : item ;

  PROCEDURE expression(fsys:symset ;
                       VAR x:item) ;

    FORWARD ;

  PROCEDURE selector(fsys:symset ;
                     VAR v:item) ;

    LABEL
      quit ;

  VAR
    x : item ;
    a,j : integer ;

  BEGIN (*sy in [lparent, lbrack, period]*)
    IF recompile THEN
      GOTO quit ;
    REPEAT
      IF recompile THEN
        GOTO quit ;
      IF sy = period THEN

```

```

BEGIN
  insymbol ; (*field selector*)
  IF sy <> ident THEN
    BEGIN
      error(2) ;
      GOTO quit ;
    END
  ELSE
    BEGIN
      IF v.typ <> records THEN
        BEGIN
          error(31) ;
          GOTO quit ;
        END
      ELSE
        BEGIN (*search field identifier*)
          j := btab[v.ref].last ;
          tab[0].name := id ;
          WHILE tab[j].name <> id DO
            BEGIN
              j := tab[j].link ;
              IF recompile THEN
                GOTO quit ;
            END ;
          IF j = 0 THEN
            BEGIN
              error(0) ;
              GOTO quit ;
            END ;
          v.typ := tab[j].typ ;
          v.ref := tab[j].ref ;
          a := tab[j].adr ;
          IF a <> 0 THEN
            emitl(9,a) ;
            IF recompile THEN
              GOTO quit ;
            END ;
          insymbol
        END
      END
    ELSE
      BEGIN (*array selector*)
        IF sy <> lbrack THEN
          BEGIN
            error(11) ;
            GOTO quit ;
          END ;
        REPEAT
          IF recompile THEN
            GOTO quit ;
          insymbol ;
          expression(fsyz + [comma,rbrack],x) ;
          IF v.typ <> arrays THEN
            BEGIN
              error(28) ;
              GOTO quit ;
            END
          ELSE
            BEGIN
              a := v.ref ;

```

```

        IF atab[a].inxtyp <> x.typ THEN
            BEGIN
                error(26) ;
                GOTO quit ;
            END
        ELSE IF atab[a].elsize = 1 THEN
            emit1(20,a)
        ELSE
            emit1(21,a) ;
            v.typ := atab[a].eltyp ;
            v.ref := atab[a].elref ;
            IF recompile THEN
                GOTO quit ;
            END
        UNTIL sy <> comma ;
        IF sy = rbrack THEN
            insymbol
        ELSE
            BEGIN
                error(12) ;
                GOTO quit ;
            IF sy = rparent THEN
                insymbol
            END
        END ;
        IF recompile THEN
            GOTO quit ;
        UNTIL NOT (sy IN [lbrack,lparent,period]) ;
        test(fsys,[],6) ;
quit:  END
      ;
PROCEDURE call(fsys:symset ;
              i:integer) ;

LABEL
  quit ;

VAR
  x : item ;
  lastp,cp,k : integer ;

BEGIN
  IF recompile THEN
    GOTO quit ;
  emit1(18,i) ;
  lastp := btab[tab[i].ref].lastpar ;
  cp := i ;
  IF sy = lparent THEN
    BEGIN (*actual parameter list*)
      REPEAT
        IF recompile THEN
          GOTO quit ;
        insymbol ;
        IF cp >= lastp THEN
          BEGIN
            error(39) ;
            GOTO quit ;
          END
        REPEAT

```

```

ELSE
  BEGIN
    cp := cp + 1 ;
    IF tab[cp].normal THEN
      BEGIN
        (*value parameter*)
        expression(fsyz + [comma,colon,rparent],x) ;
        IF x.typ = tab[cp].typ THEN
          BEGIN
            IF x.ref <> tab[cp].ref THEN
              BEGIN
                error(36) ;
                GOTO quit ;
              END
            ELSE IF x.typ = arrays THEN
              emit1(22,atab[x.ref].size)
            ELSE IF x.typ = records THEN
              emit1(22,btab[x.ref].vsize)
            END
          ELSE IF (x.typ = ints) AND
            (tab[cp].typ = reals) THEN
            emit1(26,0)
          ELSE IF x.typ <> notyp THEN
            BEGIN
              error(36) ;
              GOTO quit ;
            END ;
          END
        END
      ELSE
        BEGIN
          BEGIN
            (*variable parameter*)
            IF sy <> ident THEN
              BEGIN
                error(2) ;
                GOTO quit ;
              END
            ELSE
              BEGIN
                k := loc(id) ;
                insymbol ;
                IF k <> 0 THEN
                  BEGIN
                    IF tab[k].obj <> variable THEN
                      BEGIN
                        error(37) ;
                        GOTO quit ;
                      END ;
                    x.typ := tab[k].typ ;
                    x.ref := tab[k].ref ;
                    IF tab[k].normal THEN
                      emit2(0,tab[k].lev,tab[k].adr)
                    ELSE
                      emit2(1,tab[k].lev,tab[k].adr) ;
                    IF sy IN [lbrack,lparent,period] THEN
                      selector(fsyz + [comma,colon,rparent],x) ;
                    IF (x.typ <> tab[cp].typ) OR (x.ref <> tab[cp].
                      ref) THEN
                      BEGIN
                        error(36) ;
                        GOTO quit ;
                      END ;
                    END
                  END
                END
              END
            END
          END
        END
      END
    END
  END

```

```

                                END
                                END
                                END ;
                                test([comma,rpparent],fsys,6) ;
                                IF recompile THEN
                                    GOTO quit ;
                                UNTIL sy <> comma ;
                                IF sy = rpparent THEN
                                    insymbol
                                ELSE
                                    BEGIN
                                        error(4) ;
                                        GOTO quit ;
                                    END ;
                                END ;
                                IF cp < lastp THEN
                                    BEGIN
                                        error(39) ;
                                        GOTO quit ;
                                    END ; (*too few actual parameters*)
                                emit1(19,btab[tab[i].ref].psize - 1) ;
                                IF tab[i].lev < level THEN
                                    emit2(3,tab[i].lev,level) ;
quit:
                                END
                                ; (*call*)

                                FUNCTION resultttype(a,b:types) : types ;

                                LABEL
                                quit ;

                                BEGIN
                                    IF recompile THEN
                                        GOTO quit ;
                                    IF (a > reals) OR (b > reals) THEN
                                        BEGIN
                                            error(33) ;
                                            GOTO quit ;
                                        resultttype := notyp
                                        END
                                    ELSE IF (a = notyp) OR (b = notyp) THEN
                                        resultttype := notyp
                                    ELSE IF a = ints THEN
                                        IF b = ints THEN
                                            resultttype := ints
                                        ELSE
                                            BEGIN
                                                resultttype := reals ;
                                                emit1(26,1)
                                            END
                                        ELSE
                                            BEGIN
                                                resultttype := reals ;
                                                IF b = ints THEN
                                                    emit1(26,0)
                                                END ;
                                            END ;
quit:
                                END
                                ; (*resultttype*)

```

```

PROCEDURE expression ;

LABEL
  quit ;

VAR
  y : item ;
  op : symbol ;

PROCEDURE simpleexpression(fsyz:symset ;
                           VAR x:item) ;

LABEL
  quit ;

VAR
  y : item ;
  op : symbol ;

PROCEDURE term(fsyz:symset ;
               VAR x:item) ;

LABEL
  quit ;

VAR
  y : item ;
  op : symbol ;
  ts : typset ;

PROCEDURE factor(fsyz:symset ;
                 VAR x:item) ;

LABEL
  quit ;

VAR
  i,f : integer ;

PROCEDURE standfct(n:integer) ;

LABEL
  quit ;
  (* var ts : typset; *)

BEGIN  (*standard function no. n*)
  IF recompile THEN
    GOTO quit ;
  IF sy = lparent THEN
    insymbol
  ELSE
    BEGIN
      error(9) ;
      GOTO quit ;
    END ;
  IF n < 17 THEN
    BEGIN
      expression(fsyz + [rparent],x) ;
      CASE n OF

```

```

(*abs,sqr*)
0,2 : BEGIN
      ts := [ints,reals] ;
      tab[i].typ := x.typ ;
      IF x.typ = reals THEN
        n := n + 1
      END ;
(*odd,chr*)
4,5 : ts := [ints] ;
(*ord*)
6 : ts := [ints,bools,chars] ;
(*succ,pred*)
7,8 : ts := [chars] ;
(*round,trunc*)
9,10,11,12,13,14,15,16 :
(*sin,cos,...*)
BEGIN
  ts := [ints,reals] ;
  IF x.typ = ints THEN
    emitl(26,0)
  END ;
END ;
IF x.typ IN ts THEN
  emitl(8,n)
ELSE IF x.typ <> notyp THEN
  BEGIN
    error(48) ;
    GOTO quit ;
  END
END
END
ELSE
  BEGIN
    (*eof,eoln*)
    BEGIN
      IF sy <> ident THEN (*n in [17,18]*)
        BEGIN
          error(2) ;
          GOTO quit ;
        END
      ELSE IF id <> 'input' THEN
        BEGIN
          error(0) ;
          GOTO quit ;
        END
      ELSE
        insymbol ;
        emitl(8,n) ;
      END ;
      x.typ := tab[i].typ ;
      IF sy = rparent THEN
        insymbol
      ELSE
        BEGIN
          error(4) ;
          GOTO quit ;
        END ;
      END ;
quit:
      END
      ;
      BEGIN
        IF recompile THEN (*standfct*)
          (*factor*)

```

```

GOTO quit ;
x.typ := notyp ;
x.ref := 0 ;
test(facbegsys,fsys,58) ;
IF recompile THEN
  GOTO quit ;
WHILE sy IN facbegsys DO
  BEGIN
    IF recompile THEN
      GOTO quit ;
    IF sy = ident THEN
      BEGIN
        i := loc(id) ;
        insymbol ;
        WITH tab[i] DO
          CASE obj OF
            konstant : BEGIN
              x.typ := typ ;
              x.ref := 0 ;
              IF x.typ = reals THEN
                emit1(25,adr)
              ELSE
                emit1(24,adr)
              END ;
            variable : BEGIN
              x.typ := typ ;
              x.ref := ref ;
            IF sy IN [lbrack,lparent,period] THEN
              BEGIN
                IF normal THEN
                  f := 0
                ELSE
                  f := 1 ;
                  emit2(f,lev,adr) ;
                  selector(fsys,x) ;
                IF x.typ IN stantyps THEN
                  emit(34)
                END
              ELSE
                BEGIN
                  IF x.typ IN stantyps THEN
                    IF normal THEN
                      f := 1
                    ELSE
                      f := 2
                    ELSE IF normal THEN
                      f := 0
                    ELSE
                      f := 1 ;
                      emit2(f,lev,adr)
                    END
                  END
                END ;
            typel,prozedure : BEGIN
              error(44) ;
              GOTO quit ;
            END ;
          funktion : BEGIN
            x.typ := typ ;
            IF lev <> 0 THEN
              call(fsys,i)
            END
          END
        END
      END
    END
  END
END

```



```

                                ELSE
                                standfct(adr)
                                END
                                (*case,with*)
END
END
ELSE IF sy IN [charcon,intcon,realcon] THEN
BEGIN
  IF sy = realcon THEN
  BEGIN
    x.typ := reals ;
    enterreal(rnum) ;
    emit1(25,c1)
  END
  ELSE
  BEGIN
    IF sy = charcon THEN
      x.typ := chars
    ELSE
      x.typ := ints ;
      emit1(24,inum)
    END ;
    x.ref := 0 ;
    insymbol
  END
  ELSE IF sy = lparent THEN
  BEGIN
    insymbol ;
    expression(fsyz + [rparent],x) ;
    IF sy = rparent THEN
      insymbol
    ELSE
      BEGIN
        error(4) ;
        GOTO quit ;
      END
    END
  ELSE IF sy = notsy THEN
  BEGIN
    insymbol ;
    factor(fsyz,x) ;
    IF x.typ = bools THEN
      emit(35)
    ELSE IF x.typ <> notyp THEN
      BEGIN
        error(32) ;
        GOTO quit ;
      END
    END
    test(fsyz,facbegsys,6)
  END ;
  ;
quit:
  END
  ;
  BEGIN
  ;
  ;
  IF recompile THEN
    GOTO quit ;
  factor(fsyz + [times,rdiv,idiv,imod,andsy],x) ;
  WHILE sy IN [times,rdiv,idiv,imod,andsy] DO

```

```

BEGIN
  IF recompile THEN
    GOTO quit ;
  op := sy ;
  insymbol ;
  factor(fsyz + [times,rdiv,ldiv,imod,andsy],y) ;
  IF op = times THEN
    BEGIN
      x.typ := resultttype(x.typ,y.typ) ;
      CASE x.typ OF
        notyp : ;
        ints : emit(57) ;
        reals : emit(60) ;
      END
    END
  ELSE IF op = rdiv THEN
    BEGIN
      (*
    *)
      IF x.typ = ints THEN
        BEGIN
          emit1(26,1) ;
          x.typ := reals
        END ;
      IF y.typ = ints THEN
        BEGIN
          emit1(26,0) ;
          y.typ := reals
        END ;
      IF (x.typ = reals) AND (y.typ = reals) THEN
        emit(61)
      ELSE
        BEGIN
          IF ((x.typ <> notyp) AND (y.typ <> notyp)) THEN
            BEGIN
              error(33) ;
              GOTO quit ;
            END ;
          (*
          x.typ := notyp
          END
        ELSE IF op = andsy THEN
          BEGIN
            IF ((x.typ = bools) AND (y.typ = bools)) THEN
              emit(56)
            ELSE
              BEGIN
                IF ((x.typ <> notyp) AND (y.typ <> notyp)) THEN
                  BEGIN
                    error(32) ;
                    GOTO quit ;
                  END ;
                  x.typ := notyp
                END
              END
            ELSE
              BEGIN
                (*op in [ldiv,imod]*)
                IF (x.typ = ints) AND (y.typ = ints) THEN

```

```

        IF op = idiv THEN
            emit(58)
        ELSE
            emit(59)
        ELSE
            BEGIN
                IF (x.typ <> notyp) AND (y.typ <> notyp) THEN
                    BEGIN
                        error(34) ;
                        GOTO quit ;
                    END ;
                    x.typ := notyp
                END
            END
        END
    END ;
quit:
    END
;
(*term*)
;
BEGIN (*simpleexpression*)
    IF recompile THEN
        GOTO quit ;
    IF sy IN [plus,minus] THEN
        BEGIN
            op := sy ;
            insymbol ;
            term(fsys + [plus,minus],x) ;
            IF x.typ > reals THEN
                BEGIN
                    error(33) ;
                    GOTO quit ;
                END
            ELSE IF op = minus THEN
                emit(36)
            END
        END
    ELSE
        term(fsys + [plus,minus,orsy],x) ;
        WHILE sy IN [plus,minus,orsy] DO
            BEGIN
                IF recompile THEN
                    GOTO quit ;
                op := sy ;
                insymbol ;
                term(fsys + [plus,minus,orsy],y) ;
                IF op = orsy THEN
                    BEGIN
                        IF (x.typ = bools) AND (y.typ = bools) THEN
                            emit(51)
                        ELSE
                            BEGIN
                                IF (x.typ <> notyp) AND (y.typ <> notyp) THEN
                                    BEGIN
                                        error(32) ;
                                        GOTO quit ;
                                    END ;
                                    x.typ := notyp
                                END
                            END
                        END
                    END
                END
            END
        END
    END
    BEGIN
        x.typ := resulttype(x.typ,y.typ) ;
    END
END

```

```

CASE x.typ OF
  notyp : ;
  ints : IF op = plus THEN
            emit(52)
          ELSE
            emit(53) ;
          reals : IF op = plus THEN
            emit(54)
          ELSE
            emit(55)
          END
        END
      END ;
quit:
  END (*simpleexpression*)
  ;
BEGIN (*expression*)
  IF recompile THEN
    GOTO quit ;
  simpleexpression(fsyz + [egl,neg,lss,leg,gtr,geg],x) ;
  IF sy IN [egl,neg,lss,leg,gtr,geg] THEN
    BEGIN
      op := sy ;
      insymbol ;
      simpleexpression(fsyz,y) ;
      IF (x.typ IN [notyp,ints,bools,chars])
        AND (x.typ = y.typ) THEN
        CASE op OF
          egl : emit(45) ;
          neg : emit(46) ;
          lss : emit(47) ;
          leg : emit(48) ;
          gtr : emit(49) ;
          geg : emit(50) ;
        END
      ELSE
        BEGIN
          IF x.typ = ints THEN
            BEGIN
              x.typ := reals ;
              emitl(26,1)
            END
          ELSE IF y.typ = ints THEN
            BEGIN
              y.typ := reals ;
              emitl(26,0)
            END ;
          IF (x.typ = reals) AND (y.typ = reals) THEN
            CASE op OF
              egl : emit(39) ;
              neg : emit(40) ;
              lss : emit(41) ;
              leg : emit(42) ;
              gtr : emit(43) ;
              geg : emit(44) ;
            END
          ELSE
            BEGIN
              error(35) ;
              GOTO quit ;
            END
          END
        END
      END
    END
  END
END

```

```

                                END
                                END ;
                                x.typ := bools
                                END ;
quit:  END                                (*(expression*)
      ;
PROCEDURE assignment(lv,ad:integer) ;
LABEL
quit ;
VAR
x,y : item ;
f : integer ;
(*tab[i].obj in [variable,procedure]*)
BEGIN
IF recompile THEN
GOTO quit ;
x.typ := tab[i].typ ;
x.ref := tab[i].ref ;
IF tab[i].normal THEN
f := 0
ELSE
f := 1 ;
emit2(f,lv,ad) ;
IF sy IN [lbrack,lparent,period] THEN
selector([becomes,egl] + fsys,x) ;
IF sy = becomes THEN
insymbol
ELSE
BEGIN
error(51) ;
GOTO quit ;
IF sy = egl THEN
insymbol
END ;
expression(fsys,y) ;
IF x.typ = y.typ THEN
IF x.typ IN stantyps THEN
emit(38)
ELSE IF x.ref <> y.ref THEN
BEGIN
error(46) ;
GOTO quit ;
END
ELSE IF x.typ = arrays THEN
emit1(23,atab[x.ref].size)
ELSE
emit1(23,atab[x.ref].vsize)
ELSE IF (x.typ = reals) AND (y.typ = ints) THEN
BEGIN
emit1(26,0) ;
emit(38)
END
ELSE IF (x.typ <> notyp) AND (y.typ <> notyp) THEN
BEGIN
error(46) ;

```

```

        GOTO quit ;
    END ;
quit:
    END                                     (*assignment*)
    ;

PROCEDURE compoundstatement ;

    LABEL
        quit ;

    BEGIN
        IF recompile THEN
            GOTO quit ;
        insymbol ;
        statement([semicolon,endsy] + fsys) ;
        WHILE sy IN [semicolon] + statbegsys DO
            BEGIN
                IF recompile THEN
                    GOTO quit ;
                IF sy = semicolon THEN
                    insymbol
                ELSE
                    BEGIN
                        error(14) ;
                        GOTO quit ;
                    END ;
                statement([semicolon,endsy] + fsys)
            END ;
        IF sy = endsy THEN
            insymbol
        ELSE
            BEGIN
                error(57) ;
                GOTO quit ;
            END ;
quit:
    END      (*compoundstatement*)
    ;

PROCEDURE ifstatement ;

    LABEL
        quit ;

    VAR
        x : item ;
        lc1,lc2 : integer ;

    BEGIN
        IF recompile THEN
            GOTO quit ;
        insymbol ;
        expression(fsys + [thensy,dosy],x) ;
        IF NOT (x.typ IN [bools,notyp]) THEN
            BEGIN
                error(17) ;
                GOTO quit ;
            END ;
        lc1 := lc ;

```

```

emit(11) ;
IF sy = then sy THEN (*jmpc*)
    insymbol
ELSE
    BEGIN
        error(52) ;
        GOTO quit ;
        IF sy = dosy THEN
            insymbol
        END ;
        statement(fsyz + [elsesy]) ;
        IF sy = elsesy THEN
            BEGIN
                insymbol ;
                lc2 := lc ;
                emit(10) ;
                code[lc1].y := lc ;
                statement(fsyz) ;
                code[lc2].y := lc
            END
        ELSE
            code[lc1].y := lc ;
quit:
    END (*if statement*)
    ;

PROCEDURE casestatement ;

    LABEL
        quit ;

    VAR
        x : item ;
        i,j,k,lc1 : integer ;
        casetab : ARRAY [1..csmax] OF PACKED RECORD
            val,lc : index
        END ;
        exittab : ARRAY [1..csmax] OF integer ;

PROCEDURE caselabel ;

    LABEL
        quit ;

    VAR
        lab : conrec ;
        k : integer ;

    BEGIN
        IF recompile THEN
            GOTO quit ;
            constant(fsyz + [comma,colon],lab) ;
            IF lab.tp <> x.typ THEN
                BEGIN
                    error(47) ;
                    GOTO quit ;
                END
            ELSE IF i = csmax THEN
                fatal(6)
            ELSE

```

```

BEGIN
  i := i + 1 ;
  k := 0 ;
  casetab[i].val := lab.i ;
  casetab[i].lc := lc ;
  REPEAT
    IF recompile THEN
      GOTO quit ;
    k := k + 1
  UNTIL casetab[k].val = lab.i ;
  IF k < i THEN
    BEGIN
      error(1) ;
      GOTO quit ;
    END (*multiple definition*)
  END ;
quit:
  END (*caselabel*)
  ;

PROCEDURE onecase ;

  LABEL
    quit ;

  BEGIN
    IF recompile THEN
      GOTO quit ;
    IF sy IN constbegays THEN
      BEGIN
        caselabel ;
        WHILE sy = comma DO
          BEGIN
            IF recompile THEN
              GOTO quit ;
            insymbol ;
            caselabel
          END ;
        IF sy = colon THEN
          insymbol
        ELSE
          BEGIN
            error(5) ;
            GOTO quit ;
          END ;
        statement([semicolon,endsy] + fsys) ;
        j := j + 1 ;
        exittab[j] := lc ;
        emit(10)
      END ;
quit:
  END (*onecase*)
  ;
  BEGIN
    IF recompile THEN
      GOTO quit ;
    insymbol ;
    i := 0 ;
    j := 0 ;
    expression(fsys + [ofsy,comma,colon],x) ;

```



```

IF NOT (x.typ IN [ints,bools,chars,notyp]) THEN
  BEGIN
    error(23) ;
    GOTO quit ;
  END ;
lcl := lc ;
emit(12) ;
IF sy = ofsy THEN
  insymbol
ELSE
  BEGIN
    error(8) ;
    GOTO quit ;
  END ;
onecase ;
WHILE sy = semicolon DO
  BEGIN
    IF recompile THEN
      GOTO quit ;
    insymbol ;
    onecase
  END ;
code[lcl].y := lc ;
FOR k := 1 TO i DO
  BEGIN
    emitl(13,casetab[k].val) ;
    emitl(13,casetab[k].lc) ;
    IF recompile THEN
      GOTO quit ;
    END ;
    emitl(10,0) ;
    FOR k := 1 TO j DO
      code[exittab[k]].y := lc ;
    IF sy = endsy THEN
      insymbol
    ELSE
      BEGIN
        error(57) ;
        GOTO quit ;
      END ;
  END ;
quit:
  END (*casestatement*)
;

PROCEDURE repeatstatement ;

LABEL
  quit ;

VAR
  x : item ;
  lcl : integer ;

BEGIN
  IF recompile THEN
    GOTO quit ;
  lcl := lc ;
  insymbol ;
  statement([semicolon,untilsy] + fsys) ;
  WHILE sy IN [semicolon] + statbegsys DO

```

```

BEGIN
  IF sy = semicolon THEN
    insymbol
  ELSE
    BEGIN
      error(14) ;
      GOTO quit ;
    END ;
    statement([semicolon,untilsy] + fsys)
  END ;
  IF sy = untilsy THEN
    BEGIN
      insymbol ;
      expression(fsys,x) ;
      IF NOT (x.typ IN [bools,notyp]) THEN
        BEGIN
          error(17) ;
          GOTO quit ;
        END ;
        emit1(11,lc1)
      END
    ELSE
      error(53) ;
quit:  END    (*repeatstatement*)
      ;

PROCEDURE whilestatement ;

LABEL
  quit ;

VAR
  x : item ;
  lc1,lc2 : integer ;

BEGIN
  IF recompile THEN
    GOTO quit ;
  insymbol ;
  lc1 := lc ;
  expression(fsys + [dosy],x) ;
  IF NOT (x.typ IN [bools,notyp]) THEN
    BEGIN
      error(17) ;
      GOTO quit ;
    END ;
    lc2 := lc ;
    emit(11) ;
    IF sy = dosy THEN
      insymbol
    ELSE
      BEGIN
        error(54) ;
        GOTO quit ;
      END ;
      statement(fsys) ;
      emit1(10,lc1) ;
      code[lc2].y := lc ;
quit:

```

```

END      (*whilestatement*)
;

PROCEDURE forstatement ;

LABEL
quit ;

VAR
cvt : types ;
x : item ;
i,f,lcl,lc2 : integer ;

BEGIN
IF recompile THEN
GOTO quit ;
insymbol ;
IF sy = ident THEN
BEGIN
i := loc(id) ;
insymbol ;
IF i = 0 THEN
cvt := ints
ELSE IF tab[i].obj = variable THEN
BEGIN
cvt := tab[i].typ ;
emit2(0,tab[i].lev,tab[i].adr) ;
IF NOT (cvt IN [notyp,ints,bools,chars]) THEN
BEGIN
error(18) ;
GOTO quit ;
END
END
ELSE
BEGIN
error(37) ;
GOTO quit ;
cvt := ints
END
END
ELSE
skip([becomes,tosy,downtosy,dosy] + fsys,2) ;
IF recompile THEN
GOTO quit ;
IF sy = becomes THEN
BEGIN
insymbol ;
expression([tosy,downtosy,dosy] + fsys,x) ;
IF x.typ <> cvt THEN
BEGIN
error(19) ;
GOTO quit ;
END
END
ELSE
skip([tosy,downtosy,dosy] + fsys,51) ;
IF recompile THEN
GOTO quit ;
f := 14 ;
IF sy IN [tosy,downtosy] THEN

```

```

BEGIN
  IF sy = downtosy THEN
    f := 16 ;
    insymbol ;
    expression([dosy] + fsys,x) ;
    IF x.typ <> cvt THEN
      BEGIN
        error(19) ;
        GOTO quit ;
      END
    END
  ELSE
    skip([dosy] + fsys,55) ;
    IF recompile THEN
      GOTO quit ;
    lcl := lc ;
    emit(f) ;
    IF sy = dosy THEN
      insymbol
    ELSE
      BEGIN
        error(54) ;
        GOTO quit ;
      END ;
    lc2 := lc ;
    statement(fsys) ;
    emitl(f + l,lc2) ;
    code[lcl].y := lc ;
quit:  END
      ;
      (*forstatement*)

PROCEDURE standproc(n:integer) ;

  LABEL
    quit ;

  VAR
    i,f : integer ;
    x,y : item ;

  BEGIN
    IF recompile THEN
      GOTO quit ;
    CASE n OF
      1,2 : BEGIN
        IF
          iflag THEN
            BEGIN
              error(20) ;
              GOTO quit ;
            iflag := true
          END ;
        IF sy = lparent THEN
          BEGIN
            REPEAT
              IF recompile THEN
                GOTO quit ;
              insymbol ;
              IF sy <> ident THEN

```

```

        BEGIN
            error(2) ;
            GOTO quit ;
        END
    ELSE
        BEGIN
            i := loc(id) ;
            insymbol ;
            IF i <> 0 THEN
                IF tab[i].obj <> variable THEN
                    BEGIN
                        error(37) ;
                        GOTO quit ;
                    END
                ELSE
                    BEGIN
                        x.typ := tab[i].typ ;
                        x.ref := tab[i].ref ;
                        IF tab[i].normal THEN
                            f := 0
                        ELSE
                            f := 1 ;
                        emit2(f,tab[i].lev,tab[i].adr) ;
                        IF sy IN [lbrack,lparent,period] THEN
                            selector(fsys + [comma,rparent],x) ;
                        IF x.typ IN [ints,reals,chars,notyp] THEN
                            emit1(27,ord(x.typ))
                        ELSE
                            BEGIN
                                error(40) ;
                                GOTO quit ;
                            END
                        END
                    END
                END ;
                test([comma,rparent],fsys,6) ;
                IF recompile THEN
                    GOTO quit ;
                UNTIL sy <> comma ;
                IF sy = rparent THEN
                    insymbol
                ELSE
                    BEGIN
                        error(4) ;
                        GOTO quit ;
                    END
                END
            END ;
            IF n = 2 THEN
                emit(62)
            END ;
3,4 : BEGIN
            IF sy = lpament THEN
                BEGIN
                    REPEAT
                        IF recompile THEN
                            GOTO quit ;
                        insymbol ;
                        IF sy = mstring THEN
                            BEGIN
                                emit1(24,sleng) ;
                                emit1(28,inum) ;

```

```

        insymbol
      END
    ELSE
      BEGIN
        expression(fsyz + [comma,colon,rparent],x) ;
        IF NOT (x.typ IN stantyps) THEN
          BEGIN
            error(41) ;
            GOTO quit ;
          END ;
          IF sy = colon THEN
            BEGIN
              insymbol ;
              expression(fsyz + [comma,colon,rparent],y) ;
              IF y.typ <> ints THEN
                BEGIN
                  error(43) ;
                  GOTO quit ;
                END ;
                IF sy = colon THEN
                  BEGIN
                    IF x.typ <> reals THEN
                      BEGIN
                        error(42) ;
                        GOTO quit ;
                      END ;
                      insymbol ;
                      expression(fsyz + [comma,rparent],y) ;
                      IF y.typ <> ints THEN
                        BEGIN
                          error(43) ;
                          GOTO quit ;
                        END ;
                        emit(37)
                      END
                    ELSE
                      emit(30,ord(x.typ))
                    END
                  END
                ELSE
                  emit(29,ord(x.typ))
                END ;
                IF recompile THEN
                  GOTO quit ;
                UNTIL sy <> comma ;
                IF sy = rparent THEN
                  insymbol
                ELSE
                  BEGIN
                    error(4) ;
                    GOTO quit ;
                  END
                END ;
                IF n = 4 THEN
                  emit(63)
                END ;
      END ;
    END ;
quit:
END ;
;
(*case*)
(*standproc*)
;

```

```

BEGIN
    IF recompile THEN
        GOTO quit ;
    IF sy IN statbegsys + [ident] THEN
        CASE sy OF
            ident : BEGIN
                i := loc(id) ;
                insymbol ;
                IF i <> 0 THEN
                    CASE tab[i].obj OF
                        konstant,typel : BEGIN
                            error(45) ;
                            GOTO quit ;
                        END ;
                        variable : BEGIN
                            assignment(tab[i].lev,tab[i].adr) ;
                            IF recompile THEN
                                GOTO quit ;
                            END ;
                        prozedure : IF tab[i].lev <> 0 THEN
                            call(fsyz,i)
                        ELSE
                            standproc(tab[i].adr) ;
                        funktion : IF tab[i].ref = display[level]
                            THEN assignment(tab[i].lev + 1,0)
                        ELSE
                            BEGIN
                                error(45) ;
                                GOTO quit ;
                            END
                        END
                    END ;
                beginsy : compoundstatement ;
                ifsy : ifstatement ;
                casesy : casestatement ;
                whilesy : whilestatement ;
                repeatsy : repeatstatement ;
                forsy : forstatement ;
            END ;
            test(fsyz,[],14) ;
quit:
    END
    ;
BEGIN
    IF recompile THEN
        GOTO quit ;
        dx := 5 ;
        prt := t ;
        IF level > lmax THEN
            fatal(5) ;
        test([lparent,colon,semicolon],fsyz,7) ;
        enterblock ;
        display[level] := b ;
        prb := b ;
        tab[prt].typ := notyp ;
        tab[prt].ref := prb ;
        IF sy = lparent THEN
            parameterlist ;
        btab[prb].lastpar := t ;
    ;

```

```

btab[prb].psize := dx ;
IF isfun THEN
  IF sy = colon THEN
    BEGIN
      insymbol ;
      IF sy = ident THEN
        BEGIN
          x := loc(id) ;
          insymbol ;
          IF x <> 0 THEN
            IF tab[x].obj <> typel THEN
              BEGIN
                error(29) ;
                GOTO quit ;
              END
            ELSE IF tab[x].typ IN stantyps THEN
              tab[prt].typ := tab[x].typ
            ELSE
              BEGIN
                error(15) ;
                GOTO quit ;
              END
            END
          END
        END
      skip([semicolon] + fsys,2) ;
      IF recompile THEN
        GOTO quit ;
      END
    ELSE
      BEGIN
        error(5) ;
        GOTO quit ;
      END ;
  IF sy = semicolon THEN
    insymbol
  ELSE
    BEGIN
      error(14) ;
      GOTO quit ;
    END ;
  REPEAT
    IF recompile THEN
      GOTO quit ;
    IF sy = constsy THEN
      constantdeclaration ;
    IF sy = typesy THEN
      typedeclaration ;
    IF sy = varsy THEN
      variabledeclaration ;
    btab[prb].vsize := dx ;
    WHILE sy IN [proceduresy, functionsy] DO
      procdeclaration ;
      test([beginsy], blockbegsys + statbegsys, 56) ;
      IF recompile THEN
        GOTO quit ;
      UNTIL sy IN statbegsys ;
      tab[prt].adr := lc ;
      insymbol ;
      statement([semicolon, endsy] + fsys) ;
      WHILE sy IN [semicolon] + statbegsys DO

```



```

BEGIN
  IF recompile THEN
    GOTO quit ;
  IF sy = semicolon THEN
    insymbol
  ELSE
    BEGIN
      error(14) ;
      GOTO quit ;
    END ;
    statement([semicolon,endsy] + fsys)
  END ;
  IF sy = endsy THEN
    insymbol
  ELSE
    BEGIN
      error(57) ;
      GOTO quit ;
    END ;
    test(fsys + [period],[],6) ;
quit:
END
;
(*block*)

```

(\*\*\*\*\*)

(\* INTR.PAS \*)

```

PROCEDURE interpret ;
  (*global code, tab, btab*)

  VAR
    ir : order ;      (*instruction buffer*)
    pc : integer ;    (*program counter*)
    ps : (run,fin,caschk,divchk,inxchk,stkchk,
          linchk,lngchk,redchk) ;
    t : integer ;     (*top stack index*)
    b : integer ;     (*base index*)
    lncnt,ocnt,blkcnt,chrnt : integer ;    (*counters*)
    hl,h2,h3,h4 : integer ;
    fld : ARRAY [1..4] OF integer ; (*default field widths*)
    display : ARRAY [1..lmax] OF integer ;
    s : ARRAY [1..stacksize] OF (* blockmark: *)
  RECORD
    CASE types OF (* s[b+0] = fct result *)
      ints : (i:integer) ; (* s[b+1] = return adr *)
      reals : (r:real) ; (* s[b+2] = static link *)
      bools : (b:boolean) ; (* s[b+3] = dynamic link *)
      chars : (c:char) ; (* s[b+4] = table index *)
    END ;
  BEGIN
    s[1].i := 0 ;
    (* interpret*)

```

```

s[2].i := 0 ;
s[3].i := - 1 ;
s[4].i := btab[1].last ;
b := 0 ;
display[1] := 0 ;
t := btab[2].vsize - 1 ;
pc := tab[s[4].i].adr ;
ps := run ;
lncnt := 0 ;
ocnt := 0 ;
chrcnt := 0 ;
fld[1] := 10 ;
fld[2] := 22 ;
fld[3] := 10 ;
fld[4] := 1 ;
REPEAT
  ir := code[pc] ;
  pc := pc + 1 ;
  ocnt := ocnt + 1 ;
  CASE ir.f OF
    0 : BEGIN
      t := t + 1 ;
      IF t > stacksize THEN
        ps := stkchk
      ELSE
        s[t].i := display[ir.x] + ir.y
      END ;
    1 : BEGIN
      t := t + 1 ;
      IF t > stacksize THEN
        ps := stkchk
      ELSE
        s[t] := s[display[ir.x] + ir.y]
      END ;
    2 : BEGIN
      t := t + 1 ;
      IF t > stacksize THEN
        ps := stkchk
      ELSE
        s[t].i := s[s[display[ir.x] + ir.y].i]
      END ;
    3 : BEGIN
      h1 := ir.y ;
      h2 := ir.x ;
      h3 := b ;
      REPEAT
        display[h1] := h3 ;
        h1 := h1 - 1 ;
        h3 := s[h3 + 2].i
      UNTIL h1 = h2
    END ;
    8 : CASE ir.y OF
      0 : s[t].i := abs(s[t].i) ;
      1 : s[t].r := abs(s[t].r) ;
      2 : s[t].i := sqr(s[t].i) ;
      3 : s[t].r := sqr(s[t].r) ;
      4 : s[t].b := odd(s[t].i) ;
      5 : BEGIN
        (* s[t].c := chr(s[t].i) *)
        IF (s[t].i < 0) OR (s[t].i > 63) THEN
          ps := inxchk
        END ;
      END ;
  END ;
END ;

```

```

        END ;
6 :      (* s[t].i := ord(s[t].c) *)
;
7 : s[t].c := succ(s[t].c) ;
8 : s[t].c := pred(s[t].c) ;
9 : s[t].i := round(s[t].r) ;
10 : s[t].i := trunc(s[t].r) ;
11 : s[t].r := sin(s[t].r) ;
12 : s[t].r := cos(s[t].r) ;
13 : s[t].r := exp(s[t].r) ;
14 : s[t].r := ln(s[t].r) ;
15 : s[t].r := sqrt(s[t].r) ;
16 : s[t].r := arctan(s[t].r) ;
17 : BEGIN
        t := t + 1 ;
        IF t > stacksize THEN
            ps := stkchk
        ELSE
            s[t].b := eoln(input)
        END ;
18 : BEGIN
        t := t + 1 ;
        IF t > stacksize THEN
            ps := stkchk
        ELSE
            s[t].b := eoln(input)
        END ;
END ;
9 : s[t].i := s[t].i + ir.y ;      (*offset*)
10 : pc := ir.y ;                  (*jump*)
11 : BEGIN (*conditional jump*)
        IF NOT s[t].b THEN
            pc := ir.y ;
            t := t - 1
        END ;
12 : BEGIN                          (*switch*)
        h1 := s[t].i ;
        t := t - 1 ;
        h2 := ir.y ;
        h3 := 0 ;
        REPEAT
            IF code[h2].f <> 13 THEN
                BEGIN
                    h3 := 1 ;
                    ps := caschk
                END
            ELSE IF code[h2].y = h1 THEN
                BEGIN
                    h3 := 1 ;
                    pc := code[h2 + 1].y
                END
            ELSE
                h2 := h2 + 2
            UNTIL h3 <> 0
        END ;
14 : BEGIN                          (*forloop*)
        h1 := s[t - 1].i ;
        IF h1 <= s[t].i THEN
            s[s[t - 2].i].i := h1
        ELSE

```

```

        BEGIN
            t := t - 3 ;
            pc := ir.y ;
        END
    END ;
15 : BEGIN                                     (*for2up*)
        h2 := s[t - 2].i ;
        h1 := s[h2].i + 1 ;
        IF h1 <= s[t].i THEN
            BEGIN
                s[h2].i := h1 ;
                pc := ir.y ;
            END
        ELSE
            t := t - 3 ;
        END ;
16 : BEGIN                                     (*for1down*)
        h1 := s[t - 1].i ;
        IF h1 >= s[t].i THEN
            s[s[t - 2].i].i := h1
        ELSE
            BEGIN
                pc := ir.y ;
                t := t - 3 ;
            END
        END ;
17 : BEGIN                                     (*for2down*)
        h2 := s[t - 2].i ;
        h1 := s[h2].i - 1 ;
        IF h1 >= s[t].i THEN
            BEGIN
                s[h2].i := h1 ;
                pc := ir.y ;
            END
        ELSE
            t := t - 3 ;
        END ;
18 : BEGIN                                     (*mark stack*)
        h1 := btab[tab[ir.y].ref].vsize ;
        IF t + h1 > stacksize THEN
            ps := stkchk
        ELSE
            BEGIN
                t := t + 5 ;
                s[t - 1].i := h1 - 1 ;
                s[t].i := ir.y ;
            END
        END ;
19 : BEGIN                                     (*call*)
        h1 := t - ir.y ; (*h1 points to base*)
        h2 := s[h1 + 4].i ; (*h2 points to tab*)
        h3 := tab[h2].lev ;
        display[h3 + 1] := h1 ;
        h4 := s[h1 + 3].i + h1 ;
        s[h1 + 1].i := pc ;
        s[h1 + 2].i := display[h3] ;
        s[h1 + 3].i := b ;
        FOR h3 := t + 1 TO h4 DO
            s[h3].i := 0 ;
        b := h1 ;

```

```

        t := h4 ;
        pc := tab[h2].adr
    END ;
20 : BEGIN
        h1 := ir.y ; (*h1 points to atab*)
        h2 := atab[h1].low ;
        h3 := s[t].i ;
        IF h3 < h2 THEN
            ps := inxchk
        ELSE IF h3 > atab[h1].high THEN
            ps := inxchk
        ELSE
            BEGIN
                t := t - 1 ;
                s[t].i := s[t].i + (h3 - h2)
            END
        END ;
21 : BEGIN
        h1 := ir.y ; (*h1 points to atab*)
        h2 := atab[h1].low ;
        h3 := s[t].i ;
        IF h3 < h2 THEN
            ps := inxchk
        ELSE IF h3 > atab[h1].high THEN
            ps := inxchk
        ELSE
            BEGIN
                t := t - 1 ;
                s[t].i := s[t].i + (h3 - h2) * atab[h1].elsize
            END
        END ;
22 : BEGIN
        h1 := s[t].i ;
        t := t - 1 ;
        h2 := ir.y + t ;
        IF h2 > stacksize THEN
            ps := stkchk
        ELSE
            WHILE t < h2 DO
                BEGIN
                    t := t + 1 ;
                    s[t] := s[h1] ;
                    h1 := h1 + 1
                END
            END ;
23 : BEGIN
        h1 := s[t - 1].i ;
        h2 := s[t].i ;
        h3 := h1 + ir.y ;
        WHILE h1 < h3 DO
            BEGIN
                s[h1] := s[h2] ;
                h1 := h1 + 1 ;
                h2 := h2 + 1
            END ;
            t := t - 2
        END ;
24 : BEGIN
        t := t + 1 ;
        IF t > stacksize THEN

```

```

        ps := stkchk
    ELSE
        s[t].i := ir.y
    END ;
25 : BEGIN
        t := t + 1 ;
        IF t > stacksize THEN
            ps := stkchk
        ELSE
            s[t].r := rconst[ir.y]
        END ;
26 : BEGIN
        (*float) h1 := t - ir.y; s[h1].i
    end ;
27: begin (*read*)
        IF eoln(input) THEN
            ps := redchk
        ELSE
            CASE ir.y OF
                1 : read(s[s[t].i].i) ;
                2 : read(s[s[t].i].r) ;
                4 : read(s[s[t].i].c) ;
            END ;
            t := t - 1
        END ;
28 : BEGIN
        h1 := s[t].i ;
        h2 := ir.y ;
        t := t - 1 ;
        chrcnt := chrcnt + h1 ;
        IF chrcnt > lineleng THEN
            ps := lngchk ;
            REPEAT
                write(stab[h2]) ;
                h1 := h1 - 1 ;
                h2 := h2 + 1
            UNTIL h1 = 0
        END ;
29 : BEGIN
        chrcnt := chrcnt + fld[ir.y] ;
        IF chrcnt > lineleng THEN
            ps := lngchk
        ELSE
            CASE ir.y OF
                1 : write(s[t].i:fld[1]) ;
                2 : write(s[t].r:fld[2]) ;
                3 : write(s[t].b:fld[3]) ;
                4 : write(s[t].c) ;
            END ;
            t := t - 1
        END ;
30 : BEGIN
        chrcnt := chrcnt + s[t].i ;
        IF chrcnt > lineleng THEN
            ps := lngchk
        ELSE
            CASE ir.y OF
                1 : write(s[t - 1].i:s[t].i) ;
                2 : write(s[t - 1].r:s[t].i) ;
                3 : write(s[t - 1].b:s[t].i) ;

```

```

        4 : write(s[t - 1].c:s[t].i) ;
        END ;
        t := t - 2
    END ;
31 : ps := fin ;
32 : BEGIN (*exit procedure*)
        t := b - 1 ;
        pc := s[b + 1].i ;
        b := s[b + 3].i
    END ;
33 : BEGIN (*exit function*)
        t := b ;
        pc := s[t + 1].i ;
        b := s[b + 3].i
    END ;
34 : s[t] := s[s[t].i] ;
35 : s[t].b := NOT s[t].b ;
36 : s[t].i := - s[t].i ;
37 : BEGIN
        chrcnt := chrcnt + s[t - 1].i ;
        IF chrcnt > lineleng THEN
            ps := lngchk
        ELSE
            write(s[t - 2].r:s[t - 1].i:s[t].i) ;
            t := t - 3
        END ;
38 : BEGIN (*store*)
        s[s[t - 1].i] := s[t] ;
        t := t - 2
    END ;
39 : BEGIN
        t := t - 1 ;
        s[t].b := s[t].r = s[t + 1].r
    END ;
40 : BEGIN
        t := t - 1 ;
        s[t].b := s[t].r <> s[t + 1].r
    END ;
41 : BEGIN
        t := t - 1 ;
        s[t].b := s[t].r < s[t + 1].r
    END ;
42 : BEGIN
        t := t - 1 ;
        s[t].b := s[t].r <= s[t + 1].r
    END ;
43 : BEGIN
        t := t - 1 ;
        s[t].b := s[t].r > s[t + 1].r
    END ;
44 : BEGIN
        t := t - 1 ;
        s[t].b := s[t].r >= s[t + 1].r
    END ;
45 : BEGIN
        t := t - 1 ;
        s[t].b := s[t].i = s[t + 1].i
    END ;
46 : BEGIN
        t := t - 1 ;

```

```

        s[t].b := s[t].i <> s[t + 1].i
    END ;
47 : BEGIN
    t := t - 1 ;
    s[t].b := s[t].i < s[t + 1].i
    END ;
48 : BEGIN
    t := t - 1 ;
    s[t].b := s[t].i <= s[t + 1].i
    END ;
49 : BEGIN
    t := t - 1 ;
    s[t].b := s[t].i > s[t + 1].i
    END ;
50 : BEGIN
    t := t - 1 ;
    s[t].b := s[t].i >= s[t + 1].i
    END ;
51 : BEGIN
    t := t - 1 ;
    s[t].b := s[t].b OR s[t + 1].b
    END ;
52 : BEGIN
    t := t - 1 ;
    s[t].i := s[t].i + s[t + 1].i
    END ;
53 : BEGIN
    t := t - 1 ;
    s[t].i := s[t].i - s[t + 1].i
    END ;
54 : BEGIN
    t := t - 1 ;
    s[t].r := s[t].r + s[t + 1].r ;
    END ;
55 : BEGIN
    t := t - 1 ;
    s[t].r := s[t].r - s[t + 1].r ;
    END ;
56 : BEGIN
    t := t - 1 ;
    s[t].b := s[t].b AND s[t + 1].b
    END ;
57 : BEGIN
    t := t - 1 ;
    s[t].i := s[t].i * s[t + 1].i
    END ;
58 : BEGIN
    t := t - 1 ;
    IF s[t + 1].i = 0 THEN
        ps := divchk
    ELSE
        s[t].i := s[t].i DIV s[t + 1].i
    END ;
59 : BEGIN
    t := t - 1 ;
    IF s[t + 1].i = 0 THEN
        ps := divchk
    ELSE
        s[t].i := s[t].i MOD s[t + 1].i
    END ;

```



```

60 : BEGIN
      t := t - 1 ;
      s[t].r := s[t].r * s[t + 1].r ;
    END ;
61 : BEGIN
      t := t - 1 ;
      s[t].r := s[t].r / s[t + 1].r ;
    END ;
62 : IF eoln(input) THEN
      ps := redchk
    ELSE
      readln ;
63 : BEGIN
      writeln ;
      lncnt := lncnt + 1 ;
      chrnt := 0 ;
      IF lncnt > linelimit THEN
        ps := linchk
      END
    END
      (*case*)
;
UNTIL ps <> run ;
IF ps <> fin THEN
  BEGIN
    writeln ;
    write('Ohalt at',pc:5,'because of') ;
    CASE ps OF
      caschk : writeln('undefined case') ;
      divchk : writeln('divison by 0') ;
      inxchk : writeln('invalid index') ;
      stkchk : writeln('storage overflow') ;
      linchk : writeln('too much output') ;
      lngchk : writeln('line too long') ;
      redchk : writeln('reading past end of file') ;
    END ;
    h1 := b ;
    blkcnt := 10 ;    (*post mortem dump*)
    REPEAT
      writeln ;
      blkcnt := blkcnt - 1 ;
      IF blkcnt = 0 THEN
        h1 := 0 ;
        h2 := s[h1 + 4].i ;
        IF h1 <> 0 THEN
          writeln(' ',tab[h2].name,'called at',s[h1 + 1].i:5) ;
          h2 := btab[tab[h2].ref].last ;
          WHILE h2 <> 0 DO
            WITH tab[h2] DO
              BEGIN
                IF obj = variable THEN
                  IF typ IN stantyps THEN
                    BEGIN
                      write(' ',name,' = ') ;
                      IF normal THEN
                        h3 := h1 + adr
                      ELSE
                        h3 := s[h1 + adr].i ;
                      CASE typ OF
                        ints : writeln(s[h3].i) ;
                        reals : writeln(s[h3].r) ;

```

```

                                bools : writeln(s[h3].b) ;
                                chars : writeln(s[h3].c) ;
                                END
                                END ;
                                h2 := link
                                END ;
                                h1 := s[h1 + 3].i
                                UNTIL h1 < 0 ;
                                END ;
                                writeln ;
                                writeln(ocnt,'steps')
END                                                                    (*interpret*)
;
```

(\*\*\*\*\*)